

## HISTOFOLP- RA : LA REALIDAD AUMENTADA EN LA ENSEÑANZA DE LA HISTOLOGÍA

Motta Guillermo Martin; Barceló Miguel Andrés; Saldías Alejandro José; Lazo Ivanov, Bárbara;  
Universidad Nacional de La Plata, Facultad de Odontología, Histología y embriología

### INTRODUCCIÓN

A partir de la búsqueda de nuevas herramientas que nos permitieran llegar con mayor claridad y eficacia al alumnado, y adaptándonos a la nueva era de enseñanza digital, descubrimos la Realidad aumentada (RA) y sus aplicaciones en áreas tan variadas como medicina, industria, Marketing, turismo, entretenimiento y museología, entre otras.

### DESCRIPCIÓN DE LA EXPERIENCIA

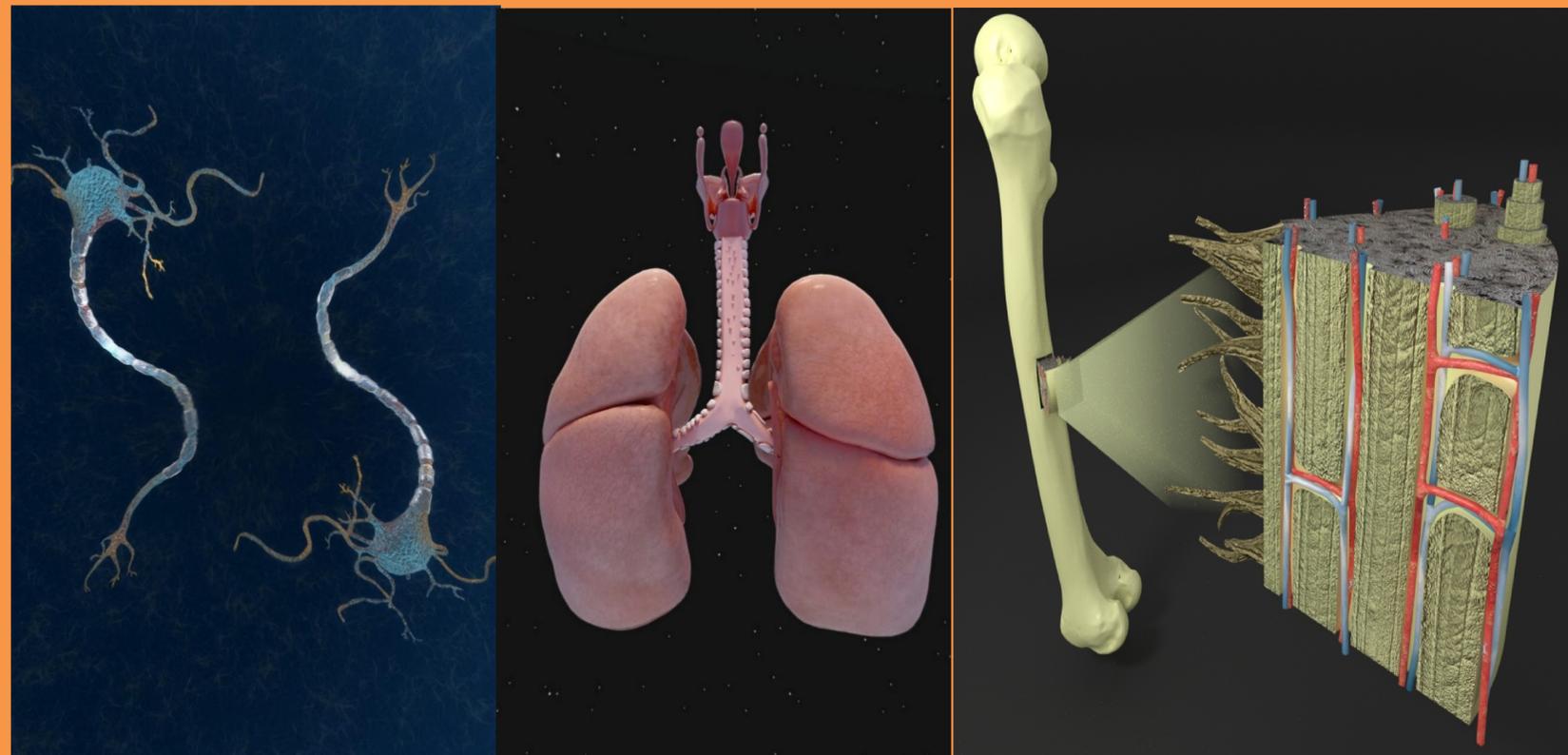
En la asignatura Histología y Embriología de la Universidad Nacional de La Plata trabajamos en pos de ofrecerle al alumno la posibilidad de conocer la ciencia que nos compete mediante el uso de microscopía óptica a partir de la observación de preparados, lo que facilita la comprensión de los contenidos teóricos. Buscamos extender los conocimientos de lo microscópico a una visión 3D de los mismos, con la finalidad de que a través del uso de dispositivos electrónicos, tanto alumnos como docentes, puedan observar la estructura macroscópica y microscópica de los tejidos y órganos del cuerpo humano. Para llevar a cabo esta propuesta requeriremos la colaboración de personal idóneo en tecnología informática, quien será el encargado de convertir al formato de RA los gráficos y esquemas que desarrollaremos de cada uno de los contenidos del programa de estudio, los que podrán visualizarse mediante una aplicación directamente desde el dispositivo móvil, pudiendo observar toda la estructura.

### CONCLUSIONES

El uso de ésta aplicación puede ser muy beneficioso para los alumnos, dado que además de ayudarlos a comprender mejor ciertos conceptos, logrará que se interesen mas en aprender mediante la utilización de tecnología propia de su era.

### OBJETIVO

Proponer la aplicación de la tecnología de RA para transformar las imágenes 2D obtenidas con el microscopio óptico en imágenes 3D que faciliten el aprendizaje situado.



### REFERENCIAS

Google Poly