

EVALUACIÓN Y MEJORA DE NARRATIVAS DIGITALES BASADAS EN DATOS

Irrazábal, Emanuel | Lezcano Airaldi, Andrea | Acevedo Dupratt, Joaquín



Grupo de Investigación en
Calidad de Software
FaCENA - UNNE

Esta línea se enmarca en el Proyecto F018-2017; una continuación de los proyectos F07-2009 y F10-2013, ambos enfocados en modelos, métodos y herramientas para la calidad del software de Universidad Nacional del Nordeste. Este proyecto aborda los temas emergentes en el área de la calidad de software, en particular, aspectos referidos a la visualización de la información aplicando técnicas narrativas o de storytelling y a las buenas prácticas asociadas a ella. Esta línea es apoyada por CONICET a través de la Beca Interna Doctoral, con una duración de 60 meses. Se pretende generar métodos y herramientas que permitan evaluar y mejorar la calidad de las visualizaciones en los productos software.

En particular, se está trabajando en la definición de un enfoque para la evaluación de la calidad y mejora asistida de visualizaciones aplicando técnicas narrativas. Esto ha incluido el desarrollo de un estudio de caso y de revisiones sistemáticas de la literatura.

LÍNEAS DE I+D / RESULTADOS ESPERADOS

- Identificar un conjunto de acciones (o patrones) comúnmente utilizados en el diseño de narrativas digitales efectivas.
- Elaborar un modelo de evaluación de la calidad de una narrativa digital, y particularmente sus formas de visualización en el marco de sitios Web.
- Desarrollar herramientas para asistir en la aplicación del modelo de evaluación y asistir en la provisión (semiautomática) de recomendaciones de mejora para el equipo encargado del diseño de las visualizaciones.

RESULTADOS OBTENIDOS

En el marco de este proyecto se llevó a cabo un estudio de caso comparando con el objetivo de fue determinar los beneficios de incluir las buenas prácticas de visualización de datos en el desarrollo de un sistema que gestiona el seguimiento del aislamiento y los permisos de circulación en la cuarentena por la pandemia de COVID-9.

Los resultados del estudio evidencian que el uso de técnicas de narrativa basada en datos contribuye a facilitar el proceso de toma de decisiones mediante la implementación de buenas prácticas de visualización que aumentaron la comprensión y la memorabilidad de los gráficos.

CONTEXTO y FORMACIÓN DE RRHH

En esta línea de trabajo del Grupo de Investigación sobre Calidad de Software (GICS) están involucrados 3 docentes investigadores, 1 becario interno CONICET y 1 becario de investigación de pregrado.