



GRAFICAS DEL TERRITORIO

TEMA: Investigacion

SUBTEMA: La Expresión Gráfica en las distintas disciplinas del Diseño.

ULACIA, Andrea; GARCIA VOGLIOLO, Matías; BARROSO, Pablo

Facultad de Arquitectura y Urbanismo - Universidad Nacional de La Plata

andreaulacia@yahoo.com.ar

PALABRAS CLAVES:

Códigos Gráficos – Mapas Temáticos - Dinámica de Sistemas

ABSTRACT:

The communicative criteria are presented in the urban territorial scale to develop Good(Graphics) Practices available in the System Dynamics Model that based on geo-referenced information.

It is a line that emerges within the investigation project developed in the field of systems dynamics; the type of information, coding, message and its universality as a global graphic language.

Universalized through common codes, which transcend local aspects, such as language, culture and society. The interaction between the user - system allows generating information and generating new data that in turn provides metadata from a user profile of accessibility and category within the system.

RESUMEN:

La línea de análisis y pensamiento presentada emerge del proyecto acreditado UNLP “Estudio de Escenarios Complejos en el Gran La Plata aplicando Modelos de Dinámica de Sistemas” plantea verificar el tipo de información, la codificación del mensaje y su universalidad como lenguaje gráfico global. Los criterios comunicacionales dentro de la escala territorial deben desarrollar Buenas Prácticas Gráfico Expresivas –BPGE-, que sirvan a los fines de emitir mensajes claros a los usuarios de las ciudades, a través de mapas temáticos que den cuenta de la información del Modelo de Dinámica de Sistemas que se desarrolla sobre la base de un sistema de información geográfica. El mensaje se universaliza para su comprensión a través de códigos comunes que trascienden cuestiones locales, tales como idioma, cultura y sociedad. La universalización planteada debe responder a los diferentes tipos de consulta que se puedan realizar al modelo, y estará orientada a la diversidad de mensajes para diversos consumidores de datos. La interacción receptor/usuario y emisor/modelo permite construir información y generar nuevos datos a partir de la demanda, y a su vez aportan metadatos desde su perfil de receptor/usuario por el tipo de organización a la que pertenece, tipo de consulta y los motivos de la demanda. El receptor/usuario es en general un consumidor de información virtual, móvil, que accede desde cualquier lugar y en cualquier momento. Al avanzar la tecnología móvil y la masividad en su uso permite realizar más tareas y requerir mayor volumen de contenidos. En general se busca promover aplicaciones con interfaz simple que permita dar mayor dinamismo proveyendo un acceso flexible, recursos variados de aprendizaje, conexión entre materiales digitales tradicionales y experiencias activas de aprendizaje, creando un nuevo campo de trabajo con un nuevo camino comunicacional. La construcción de información estará condicionada por los temas que se manejan en los mapas temáticos y el rol del usuario se definirá por su accesibilidad y categoría dentro del sistema. La ventaja que ofrece la propuesta desarrollada es que no se requiere contar con recursos excesivos para generarla, y no es necesario un equipo sofisticado para “leerla”, con un Smartphone se podría acceder a la misma. Los organismos públicos generadores de la información podrían poner a disposición del público, datos muy importantes, sin grandes inversiones y desde plataformas familiares a los mismos, mejorando el vínculo estado - ciudadano. Se pretende demostrar que la visualización amigable de datos estadísticos o normativos, información histórica, o cualquier otro dato de interés sobre un objeto, edificio o territorio, acercará al destinatario final, generando una retroalimentación que potencia y mejora la información, direccionando además el comportamiento a buenas prácticas por el respeto a las normas vigentes, a los bienes patrimoniales y a la ciudad en su conjunto.

Se propone identificar el camino gráfico y la simbología que acompaña esta universalización de la información que se orienta a la democratización de los datos como un vector de igualdad, equidad, participación y flexibilidad para las ciudades en evolución y con diferentes niveles de complejidad.



1.- INTRODUCCIÓN

La línea de análisis y pensamiento presentada emerge del proyecto acreditado UNLP “Estudio de Escenarios Complejos en el Gran La Plata aplicando Modelos de Dinámica de Sistemas” donde se trabaja con información codificada. El Modelo diseñado, tal como se ha planteado en presentaciones anteriores, cuenta con “variables estables” y “variables inestables” que operan sobre las anteriores. En esta presentación se plantea verificar el tipo de información, la codificación del mensaje y su universalidad como lenguaje gráfico global. En el avance del desarrollo del diseño del modelo, se ha establecido que se discriminaran diversos tipos de usuarios, que al loguearse acceden a diferentes tipos de información, acorde a sus necesidades.

Para cada tipo de usuario, se establece que debe haber criterios comunicacionales que muestren información de la temática y a escala territorial, procurando desarrollar Buenas Prácticas Gráfico Expresivas –BPGE–, que sirvan a los fines de emitir mensajes claros a los usuarios de las ciudades, a través de mapas temáticos que den cuenta de la información disponible, sostenida y desarrollada sobre la base de un sistema de información geográfica -SIG-. (Fig.1)



Fig. 1 – Esquema del MDS - VARIABLES ESTABLES

Para generar las buenas prácticas planteadas, el mensaje se universaliza para su comprensión a través de códigos comunes que trascienden cuestiones locales, tales como idioma, cultura y sociedad.

La universalización planteada debe responder a los diferentes tipos de consulta que se puedan realizar al modelo, y estará orientada a la diversidad de mensajes para diversos consumidores de datos.

La interacción con el modelo, es bidireccional dado que el usuario al generar su logeo, provee información y valoración al sistema, fundamentalmente de los atributos y el

comportamiento de las variables estables, al mismo tiempo que consume información. Las respuestas que brinda a la breve encuesta del logeo, brindará datos para abastecer las variables inestables del modelo.

2.- METODOLOGIA

La interacción receptor/usuario y emisor/modelo permite construir información y generar nuevos datos a partir de la demanda, y a su vez aportan metadatos desde su perfil de receptor/usuario por el tipo de organización a la que pertenece, tipo de consulta y los motivos de la demanda.

Desde esta hipótesis, se trabaja en generar las salidas gráficas del MDS, que respondan a las consultas y las necesidades de cada tipo de usuario. Es necesario considerar que el receptor/usuario es en general un consumidor de información virtual, móvil, que accede desde cualquier lugar y en cualquier momento. Se debe satisfacer una demanda concreta en tiempo real, y la respuesta debe complacer con inmediatez lo requerido, en sintonía con los formatos con que en la actualidad se accede a datos de diversa índole.

Al avanzar la tecnología móvil y la masividad en su uso permite realizar más tareas y requerir mayor volumen de contenidos.

En general se busca promover aplicaciones con interfaz simple que permita dar mayor dinamismo proveyendo un acceso flexible, recursos variados de información, conexión entre materiales digitales tradicionales y experiencias activas que creen un nuevo campo de trabajo con un nuevo camino comunicacional.

3.- DESARROLLO

La construcción de información estará condicionada por los temas que se manejan en los mapas temáticos y el rol del usuario se definirá por su accesibilidad y categoría dentro del sistema.

La ventaja que ofrece la propuesta desarrollada es que no se requiere contar con recursos excesivos para generarla, y no es necesario un equipo sofisticado para “leerla”, con un Smartphone se podría acceder a la misma.

Desde este enfoque, se pondría a disposición del público en general, la información referida al uso del suelo, los indicadores urbanísticos y las posibilidades edilicias del sector.

Los organismos públicos generadores de la información podrían poner a disposición



del público, a través de este MDS datos muy importantes, sin grandes inversiones y desde plataformas familiares a los mismos, mejorando el vínculo estado/ciudadano.(Fig. 2)



Fig. 2 – Salida del MDS - VARIABLES ESTABLES

Se considera que dentro de los usuarios/receptores de la información, se pueden catalogar tres niveles de accesibilidad: un usuario público general -UPG-, un usuario público calificado -UPC- y un usuario organismos del estado -UOE-.

Para el caso de los usuarios públicos, UPG y UPC, se plantea que al acceder a la app deberán completar una breve encuesta que generará su ID de usuario. Esa validación permitirá recabar datos del perfil del usuario que accede, y conocer su opinión de algunas cuestiones que servirán para alimentar la base de datos en el campo de las variables inestables. (Fig. 3)

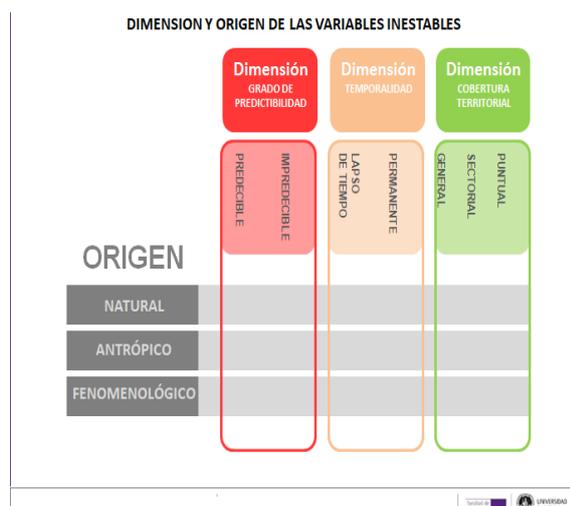


Fig. 3 – Esquema del MDS - VARIABLES INESTABLES

Al ingresar a la app, los usuarios UPG y UPC deben completar datos generales, sobre su perfil personal, edad, y respecto al domicilio

se cargará por un mapa interactivo para favorecer la exactitud de los datos. Al indicar su domicilio, permite georreferenciar su localización y relativizar el impacto territorial de sus respuestas posteriores.

Fig. 4 – Visualización dentro de la app de la creación de usuarios UPG y UPC.

En un segundo paquete de logeo, se le requerirá que indique de un desplegable donde se plantean consignas, cual es la mayor problemática de su barrio, debiendo indicar solo una.

En estas consignas, se considerarán temáticas vinculadas a las variables inestables, en algunas de sus dimensiones, grado de predictibilidad, temporalidad y cobertura territorial.

De esta forma, al estar la información vinculada a su perfil, permitirá determinar por repeticiones de una selección de datos, sectores, calles y/o zonas que evidencian la problemática. (Fig. 4)



Luego se invertirá la carga de la pregunta, y se solicitará que “valore” en una escala del rojo al verde, el estado de determinadas cuestiones, tales como nivel de equipamiento educativo, equipamiento de salud, conflictos ambientales por industrias, cobertura de transporte público en rangos de cercanía; datos que son de fácil interpretación y de vivencias cotidianas. (Fig. 5)

Fig. 5 – Valoración dentro de la app en la creación de usuarios UPG y UPC.

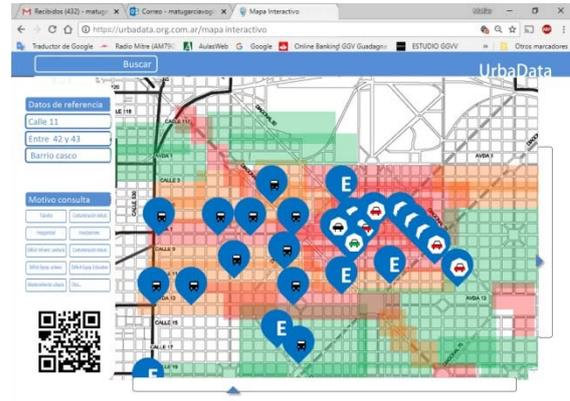


Fig. 6 – Visualización dentro de la app de los datos disponibles para UPG.

Para diferenciar el usuario UPG del UPC se le consultará si se trata de un profesional, contratista, comerciante o emprendedor del rubro de la construcción.

En caso afirmativo, tendrá una breve secuencia de desplegables que permitirán ajustar su perfil, determinando si se trata de un profesional si es arquitecto, ingeniero, agrimensor u otro; si es un comercio, inmobiliaria o cualquier otro tipo de emprendimiento que trabajen o se vinculen con cuestiones territoriales. (Fig. 6)



Fig. 7 – Visualización dentro de la app en la creación de usuarios UPC.

Esta diferenciación entre ambos usuarios públicos, es necesaria para discriminar el tipo de respuesta. En el caso de un UPC si consulta respecto a la constructibilidad de su zona, seguramente responde a una situación conflictiva del vecindario, o a saber si un uso está permitido, por ejemplo.

En esos casos la forma en la que se presenta la respuesta, debe ser de muy fácil interpretación, y los indicadores urbanísticos no se presentan como valores numéricos rígidos, que el público podría no comprender, sino que se plantea delimitar cuestiones morfológicas tales como alturas máximas, retiros, si el uso es solo vivienda, por citar algunos ejemplos, sin establecer el valor de FOT máximo.

En cambio el UPC, por su origen, necesidad y experticia, requiere precisiones y definiciones que está capacitado para interpretar y deducir de la información oficial

presentada, con datos concretos de la normativa vigente.

Otro dato que podrán verificar los UPC es la valoración que han hecho los demás usuarios públicos respecto a las temáticas desarrolladas.

De esta forma, podrá saber qué otras consultas se han realizado recientemente en el área aledaña a su interés, qué es lo más buscado, determinando de esta forma el comportamiento del mercado inmobiliario en el sector. (Fig. 8)

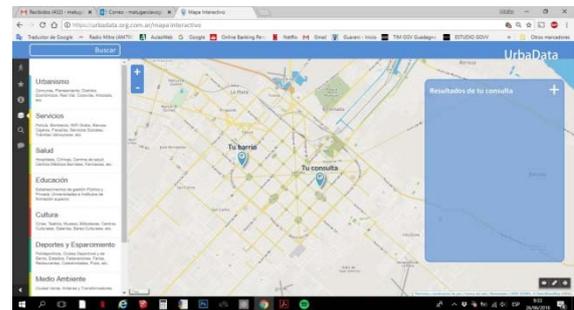


Fig. 8 – Visualización dentro de la app de los datos disponibles para UPC.

Funcionará la valoración propuesta como un dato para conocer la opinión de los vecinos, y saber qué es lo más buscado dentro del sector, por ubicación geográfica de la consulta, por tipo de búsqueda, por grupo etario, etc.

Además los UPC podrán saber que están buscando otros usuarios calificados en ese mismo momento, saber si su consulta es la primera sobre el inmueble o la zona, y toda esta información estará disponible en un mapa interactivo, que se actualiza permanentemente y permite visualizar “zonas con demanda”, “zonas con oferta”, “zonas con valoraciones negativas de los vecinos”, discriminada la crítica por tema y problemática.

El tercer tipo de usuario, el usuario de organismos del estado UOE, es en realidad un usuario que brinda información oficial, para ponerla al servicio de los demás usuarios, por lo tanto no requeriría visualizar los datos de las normativas, por contar con sus propios visualizadores de mapas.

El usuario se genera desde el MDS, no requiere el mismo tipo de información de logeo, sino que se necesita saber que tipo de información aporta o estaría en capacidad de aportar.

Por esto, se considera que en este caso, lo que le resultaría de interés, es toda la base de datos que se genera en el logeo,



respecto a la valoración que hacen los usuarios de las temáticas consultadas, las problemáticas y las opiniones respecto al equipamiento de salud y educación, tránsito, transporte, seguridad, etc, permitiéndole tener un sondeo de opinión permanente. (Fig. 9)

Por otra parte, conocer tendencias, demandas, oferta del mercado inmobiliario, colaboraría al momento de actualizar las normas y planificar su territorio, dado que podrían reconocer la voluntad ciudadana y de los profesionales del sector.

Se pretende demostrar que la visualización amigable de datos estadísticos o normativos, información histórica, o cualquier otro dato de interés sobre un objeto, edificio o territorio, acercará al destinatario final, generando una retroalimentación que potencia y mejora la información, direccionando además el comportamiento a buenas prácticas por el respeto a las normas vigentes, a los bienes patrimoniales y a la ciudad en su conjunto.

un vector de igualdad, equidad, participación y flexibilidad para las ciudades en evolución y con diferentes niveles de complejidad.

5.- AGRADECIMIENTOS

Es necesario agradecer al grupo de investigación del proyecto acreditado dentro del que se desarrolla esta línea de trabajo, dado que no es posible investigar, o generar conocimiento para mejorar la calidad de vida de la comunidad sin un trabajo en equipo. La investigación desde las universidades públicas debe ser enfocada en la mejora continua que favorezca la justicia social, y en el caso que se presenta, el acceso a la información es una forma de equidad y defensa de los derechos de los ciudadanos.

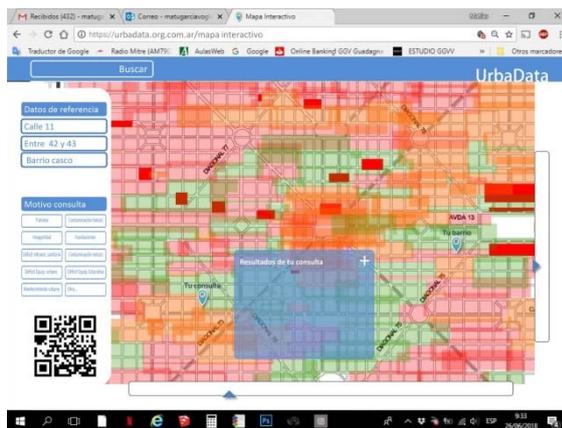


Fig. 9 – Visualización dentro de la app de los datos disponibles para UOE

4.- CONCLUSIONES

La propuesta de construir datos permanentemente, y aportar metadatos con los datos, para ser consumidos por otro usuario, todo en el marco de la colaboración y la mejora continua de la información pública, se considera que debiera ser el futuro de toda la información oficial, estatal y académica.

Acercar al usuario la información y requerir la información a la que es sensible, puede generar un permanente vínculo de pertenencia que se fortalece y mejora con la participación.

Se propone mejorar y socializar el camino gráfico y la simbología que acompaña esta universalización de la información que se orienta a la democratización de los datos como