

# Conocimiento, participación, políticas públicas y software libre: uso alternativo de Decidim para ciencia ciudadana

Daniel Vizquete-Sandoval<sup>1</sup>

<sup>1</sup> Facultad Latinoamericana de Ciencias Sociales-Sede Ecuador, Quito, Ecuador

[davizquete@flacso.edu.ec](mailto:davizquete@flacso.edu.ec)

## Introducción

Durante las últimas décadas, se han desarrollado un sinnúmero de iniciativas y plataformas construidas en estándares abiertos, con el objetivo de promover el acceso, uso y democratización del conocimiento. El movimiento de software libre, en particular posee varias décadas y constituye en sí mismo, un movimiento cultural y político con un desarrollo importante [1].

En años recientes, el movimiento de “ciencia abierta” ha emergido como un paradigma que agrupa (y combina) iniciativas, prácticas y herramientas que amplían el proceso de producción de conocimiento, más allá del libre acceso a los resultados o a plataformas abiertas [2].

La ciencia ciudadana, un enfoque de ciencia abierta en la que intervienen expertos y no expertos en la generación de conocimiento, generalmente situado, es una de las experiencias de ciencia abierta más importantes en la actualidad, convirtiéndose en una oportunidad para la generación de conocimiento de forma participativa [3].

Las iniciativas de ciencia ciudadana, por su novedad, afrontan varios desafíos: la participación ciudadana, el desarrollo y adaptación de herramientas que permitan el encuentro entre ciudadanos y expertos, el financiamiento de estos procesos y la legitimidad del proceso y los resultados de construcción conjunta de conocimiento.

Hoy en día existen diversas plataformas de software libre enfocadas en la facilitación y promoción de la participación ciudadana en distintos aspectos. La plataforma Decidim [4], es un caso paradigmático de aquello: fue desarrollada con el objetivo de promover la participación ciudadana en el ámbito local, empoderando a la ciudadanía en la toma de decisiones de su localidad y acercándose a su localidad.

En 2020, a propósito del desarrollo de la política de desarrollo urbano, hábitat y vivienda de Ecuador, tuvo lugar un proceso de ideación colaborativa, diseño participativo y producción de una plataforma digital para promover producción conjunta de conocimiento, entre expertos y ciudadanos, útil para la construcción de hábitats sostenibles [5].

La plataforma investigaDUS [6], primera plataforma de ciencia abierta y ciudadana de Ecuador, es el resultado de este proceso y constituye una innovación en instrumentos de políticas públicas (científica y de hábitat) de Ecuador.

## Metodología

El desarrollo de la plataforma investigaDUS se basó en la metodología de Design Sprint [7], una variación del design thinking empleada para la producción de software de forma ágil. La primera etapa del proceso inició con el mapeo de actores

involucrados en la producción de conocimiento para el hábitat, como investigadores, tomadores de decisión, constructores y referentes ciudadanos en la materia. A continuación se realizó un taller de diseño colaborativo en el que se implementaron los principios de empatía, definición, ideación y prototipado del Design Thinking. En la segunda etapa se generaron insumos de diseño a partir de la sistematización de los resultados del taller y del análisis de las funcionalidades de Decidim. En la tercera etapa se llevó a cabo la producción de un prototipo de la plataforma, que, en la cuarta etapa fue testeada en dos talleres distintos. Finalmente, en la quinta etapa, se realizaron ajustes y capacitaciones para el manejo de la plataforma.

### Resultados y conclusiones

La plataforma investigaDUS, es la primera plataforma de ciencia abierta y ciudadana del Ecuador. Es un instrumento innovador que facilita el encuentro de dos políticas públicas históricamente distantes y el involucramiento de ciudadanos y expertos mediante procesos deliberativos que fomentan la participación y dotan de legitimidad a los resultados alcanzados.

Posee 5 funcionalidades que promueven la generación de conocimiento para el hábitat:

- a) Propuestas: en la que se obtiene una propuesta específica construida a partir del acuerdo entre los participantes y supervisada por expertos.
- b) Proyectos: en la que se muestran las experiencias previas y los actores involucrados en el hábitat.
- c) Iniciativas colectivas: en la que se obtiene la formulación de un problema de investigación a partir de la discusión entre participantes y el apoyo de ciudadanos
- d) Consultas: habilita la posibilidad de consultar aspectos de forma directa y masiva a los participantes de la plataforma
- e) Recurso: en la que se habilita un conjunto de documentos específicos de las políticas científicas y de hábitat para los participantes.

Al ser construida sobre Decidim, investigaDUS es una herramienta de bajo costo ya que el modelo de negocio del software libre se basa en el servicio continuo, que puede ser amortizado institucionalmente con la capacitación a personal técnico, evitando el pago de licencias por la compra de sistemas "llave en mano" o por pérdida de control del código fuente.

Más allá de las ventajas, la institucionalización de investigaDUS demanda:

- 1) La generación de capacidades técnicas, como el manejo del lenguaje Ruby y del framework Rails, sobre el que funciona la plataforma.
- 2) El desarrollo de capacidades intelectuales para manejo de la plataforma, en especial en estándares abiertos de software libre, diseño participativo y ciencia abierta y ciudadana
- 3) El acuerdo de un esquema de gobernanza que oriente el funcionamiento y desarrollo de la plataforma y su vínculo con las políticas públicas.

## Referencias

- [1] D. Jacovkis, "El software libre: producción colectiva de conocimiento" IDP. Revista de Internet, Derecho y Política, núm. 8, pp. 4-13, 2009
- [2] Ciencia Abierta. (2021, septiembre 16) [En línea]. Disponible en: <http://www.amelica.org/proyectos/ciencia.html>
- [3] S. Finkelievich, C. Fischnaller, "Ciencia ciudadana en la Sociedad de la Información: nuevas tendencias a nivel mundial" Revista Iberoamericana de Ciencia, Tecnología y Sociedad - CTS, vol. 9, núm. 27, pp. 11-31, 2014.
- [4] Decidim. (2021, septiembre 12) [En línea]. Disponible en: <https://decidim.org/es/>
- [5] ¿Qué es la Agenda Hábitat Sostenible del Ecuador 2036? (2021, septiembre 16) [En línea]. Disponible en: <http://habitatsostenible.miduvi.gob.ec/portfolio/habitat-2036/>
- [6] investigaDUS. (2021, septiembre 16) [En línea]. Disponible en: <https://investigadus.senescyt.gob.ec/>
- [7] ¿Qué es desing sprint y para qué sirve? (2021, septiembre 16) [En línea]. Disponible en: <https://designthinking.gal/que-es-el-design-sprint-y-para-que-sirve/>