

Trabajo de Graduación de la

**Licenciatura en Artes Plásticas con orientación en Escenografía**

Título:

**Cosas que encontré en el piso de mi casa**

Tema:

Digitalización y escaneo 3D para diseño y realización de recorrido en realidad virtual.

2023

Anexo

Alumna: María Luján Vivas

DNI: 38790461

Legajo: 67246/3

Teléfono: 2920306261

Email: [lujanvivas@hotmail.com.ar](mailto:lujanvivas@hotmail.com.ar)

Profesor titular: Lic. J. Hernán Arrese Igor



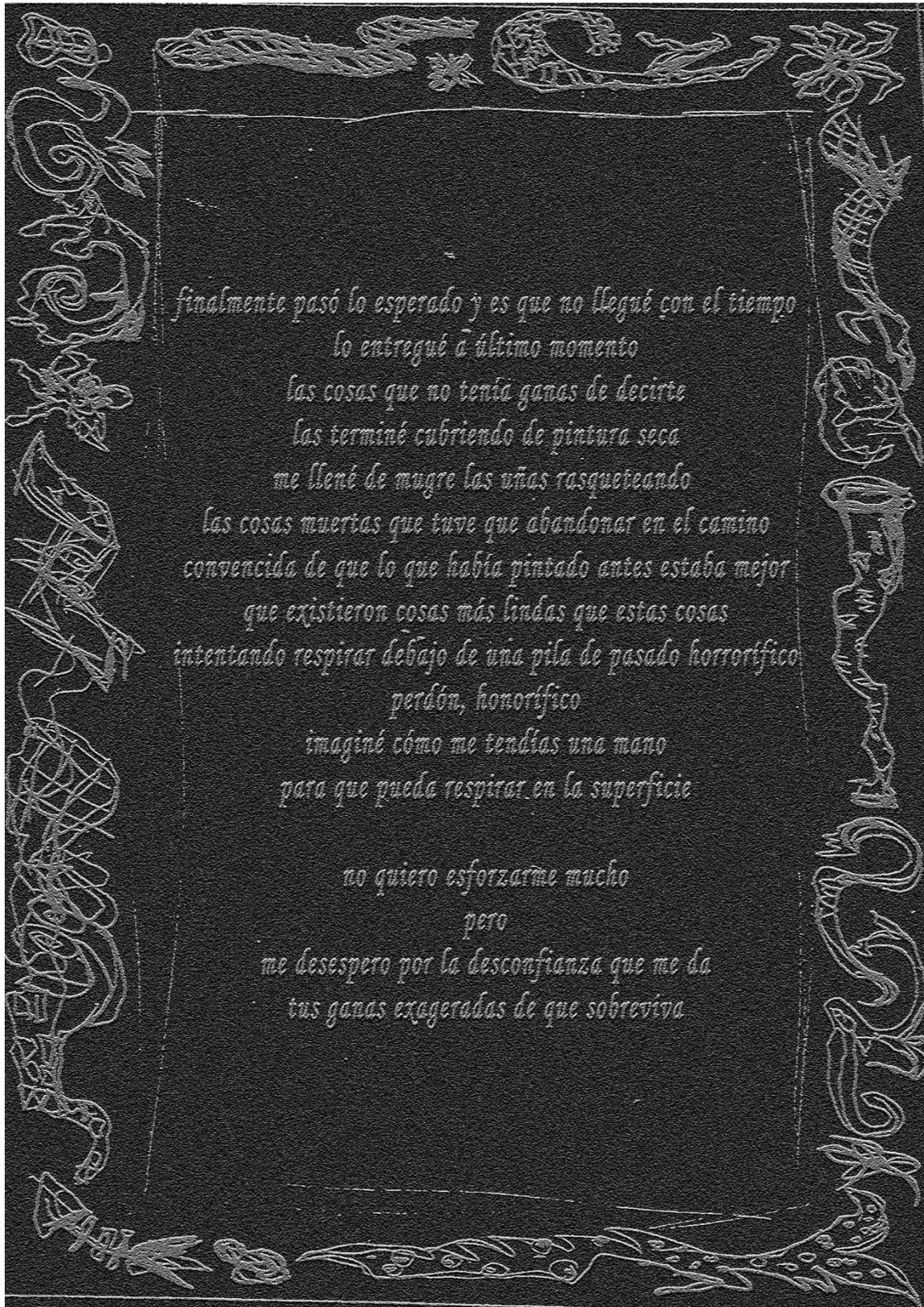
Primeros bocetos digitales del proyecto realizados en 2022.



Primeros bocetos digitales del proyecto realizados en 2022.



Primeros bocetos digitales del proyecto realizados en 2022.



Poema realizado para guiar el recorrido.



Concepts de clima.



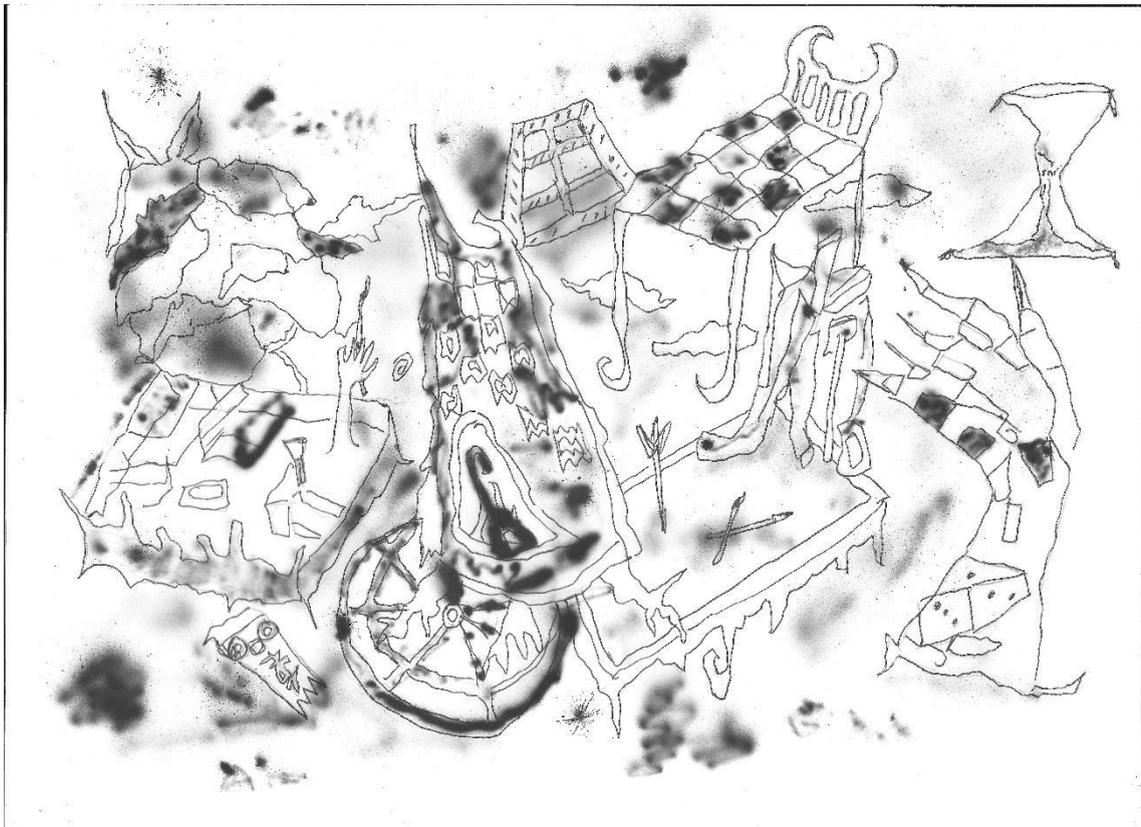
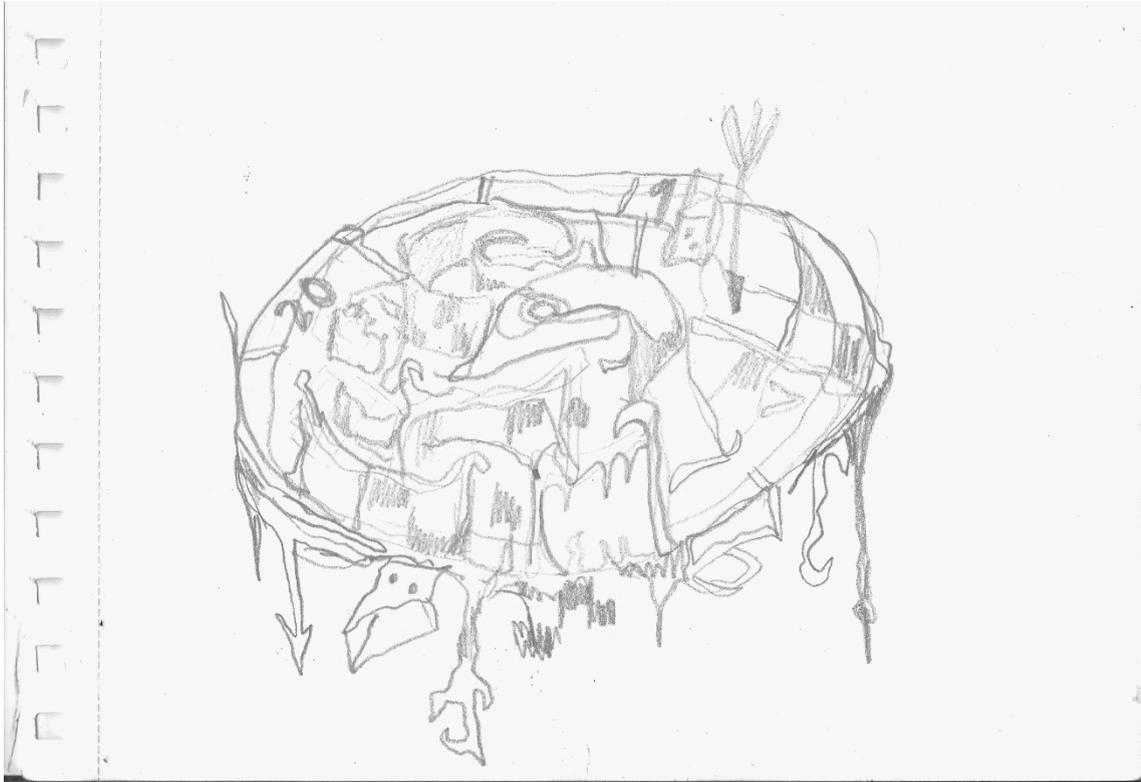
Concept de materialidad y paleta.



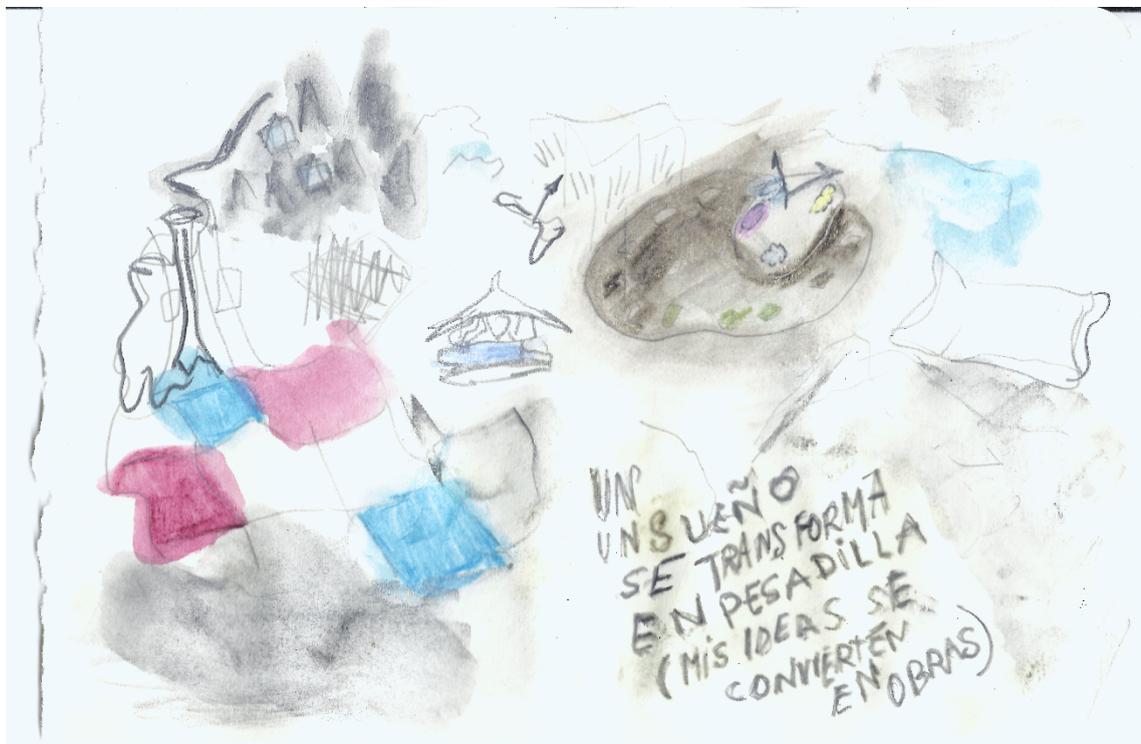
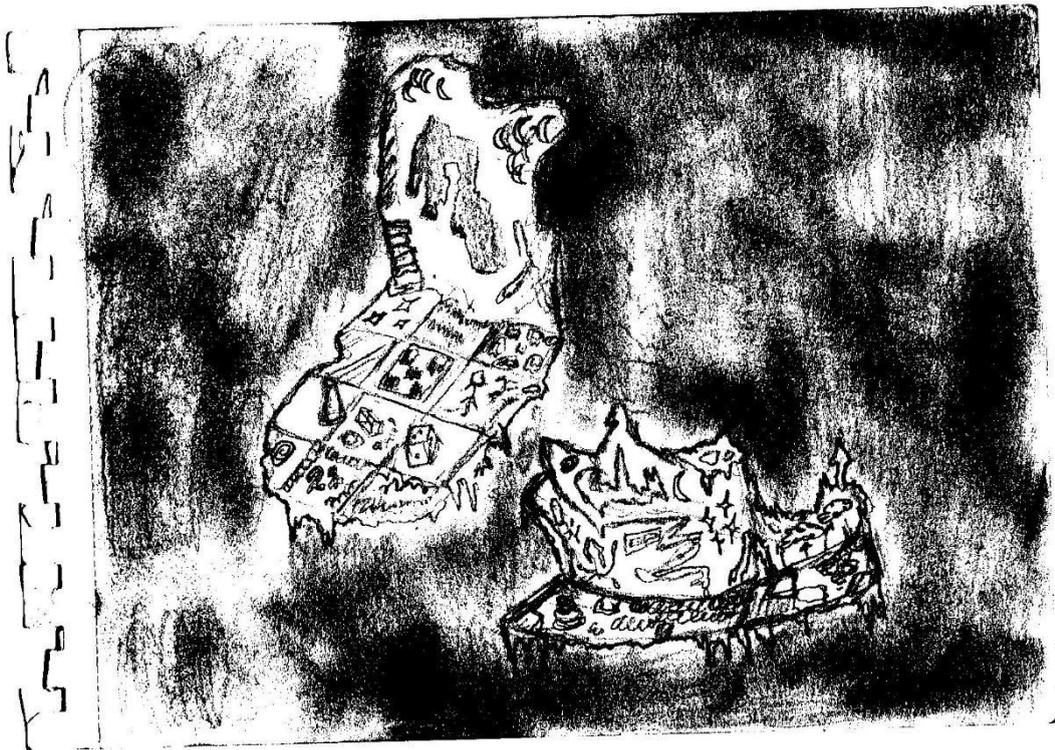
Boceto en lápiz para diseño de espacio virtual.



Boceto en lápiz para diseño de espacio virtual.



Bocetos para diseño de espacio virtual.



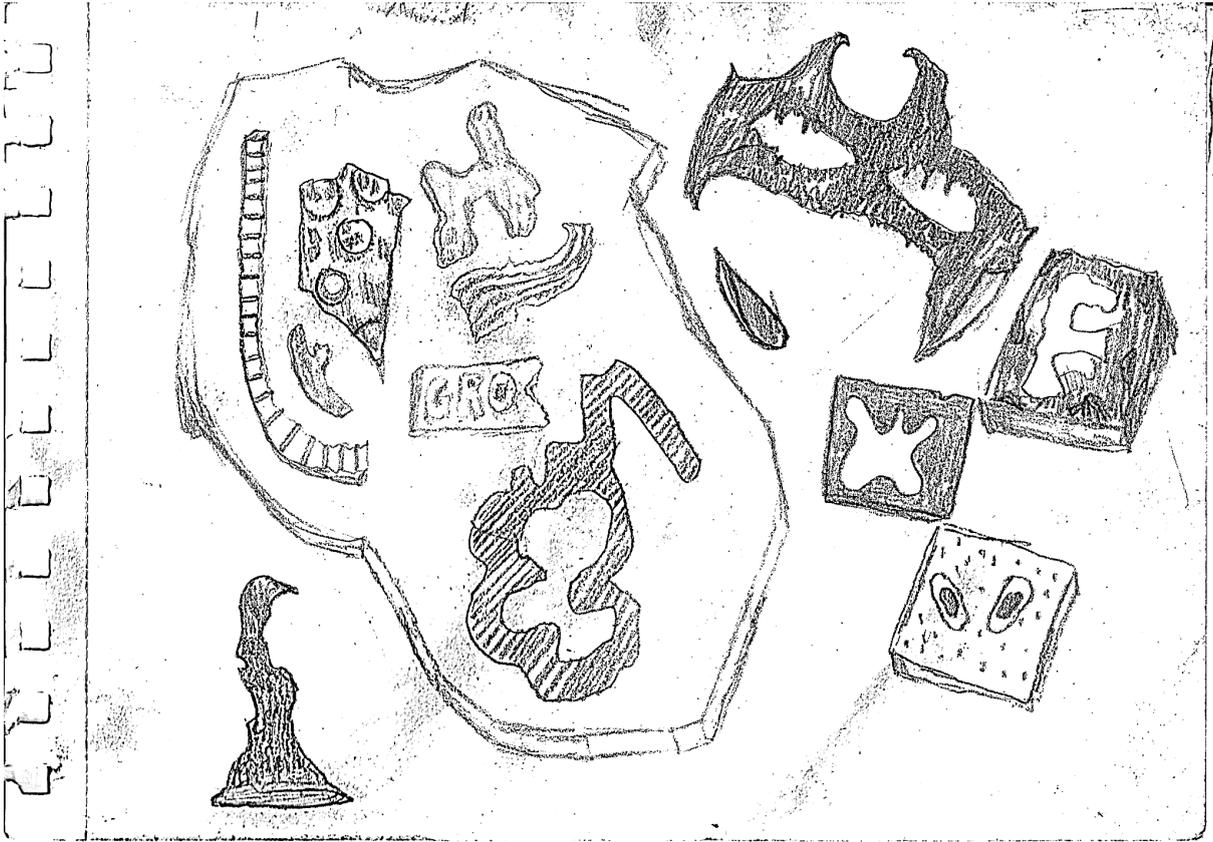
Boceto en lápiz para diseño de espacio virtual.



Boceto en lápiz para diseño de espacio virtual.



Boceto en lápiz para diseño de espacio virtual.



Boceto en lápiz para diseño de espacio virtual.



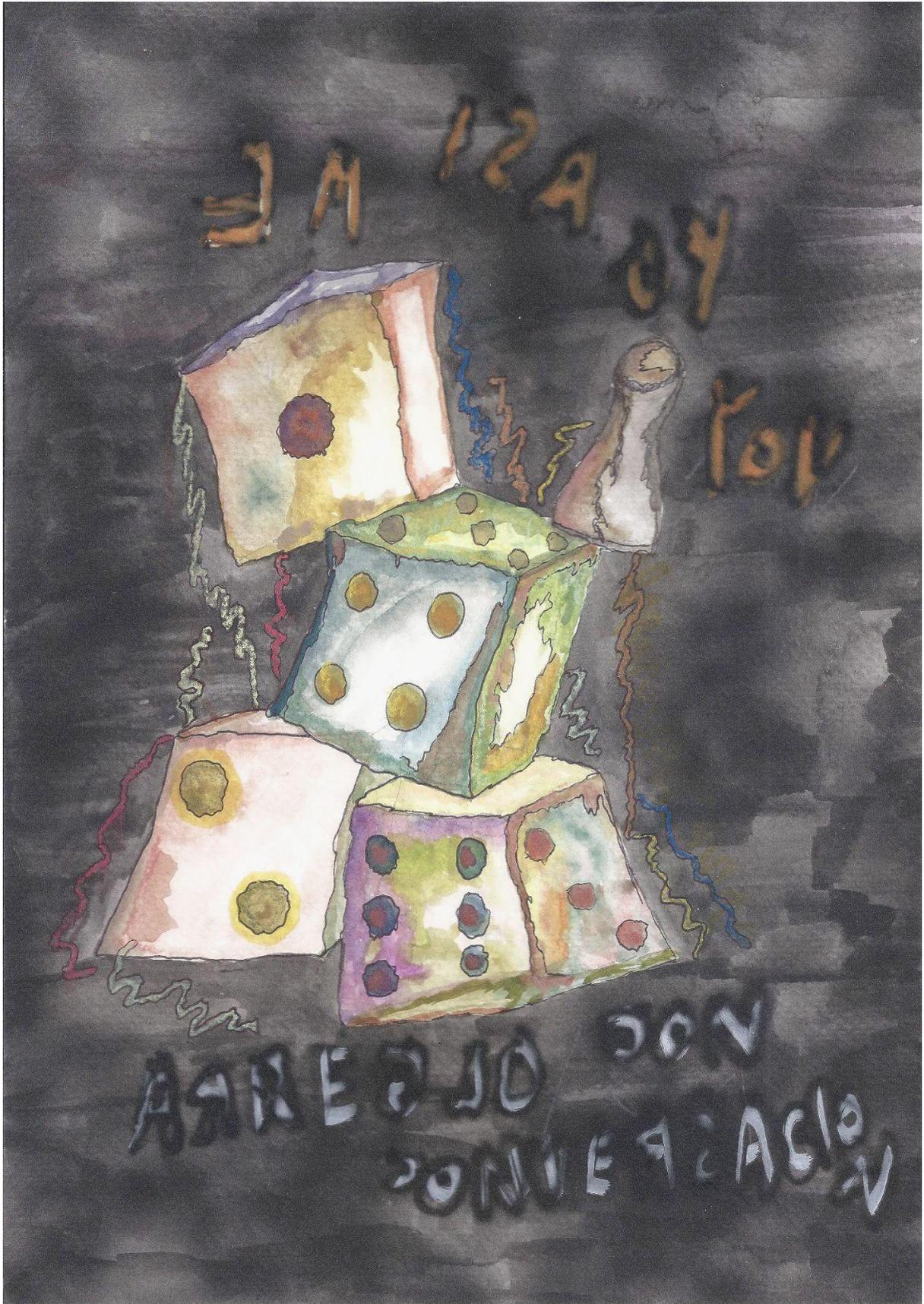
Boceto en lápiz para diseño de espacio virtual.



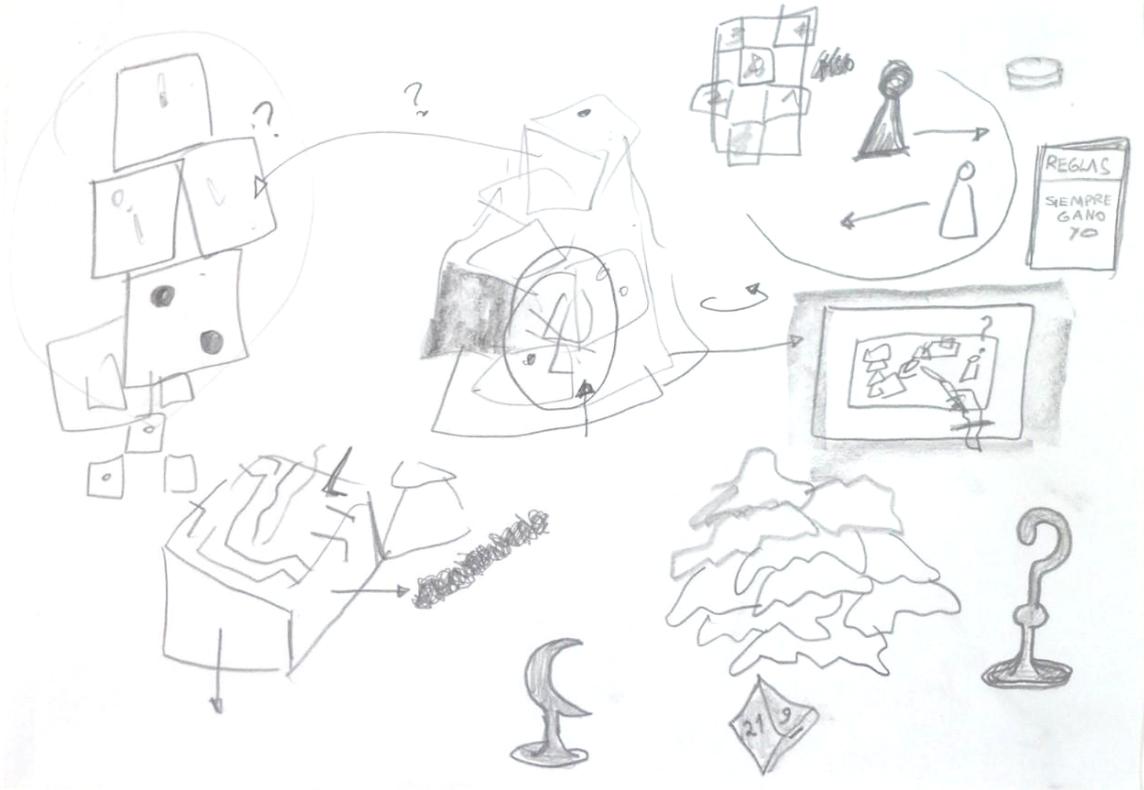
Pintura en acuarela para diseño de espacio virtual.



Pintura en acuarela para diseño de espacio virtual.



Pintura en acuarela para diseño de espacio virtual.



Bocetos en lápiz para diseño de espacio virtual.



Pintura en acuarela para diseño de espacio virtual.



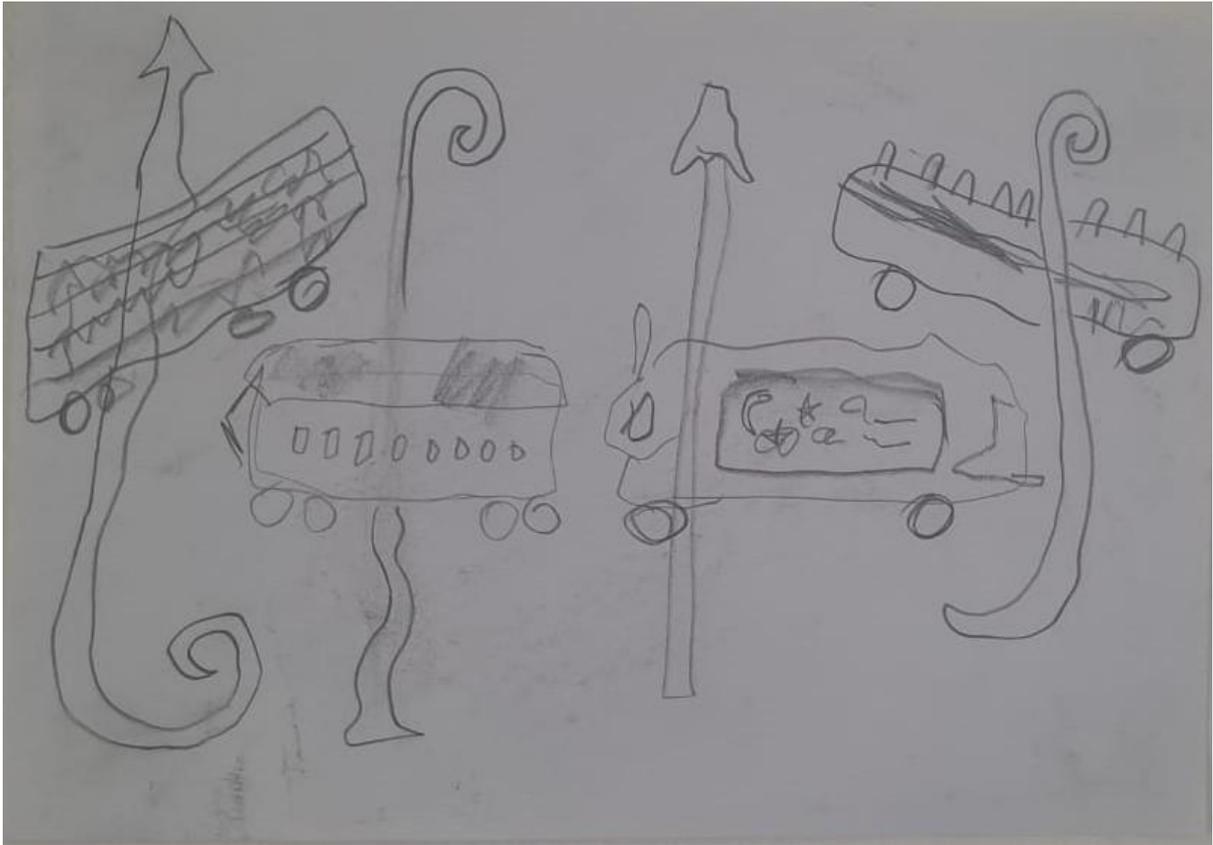
Mapa en pizarrón para diseño de espacio virtual.



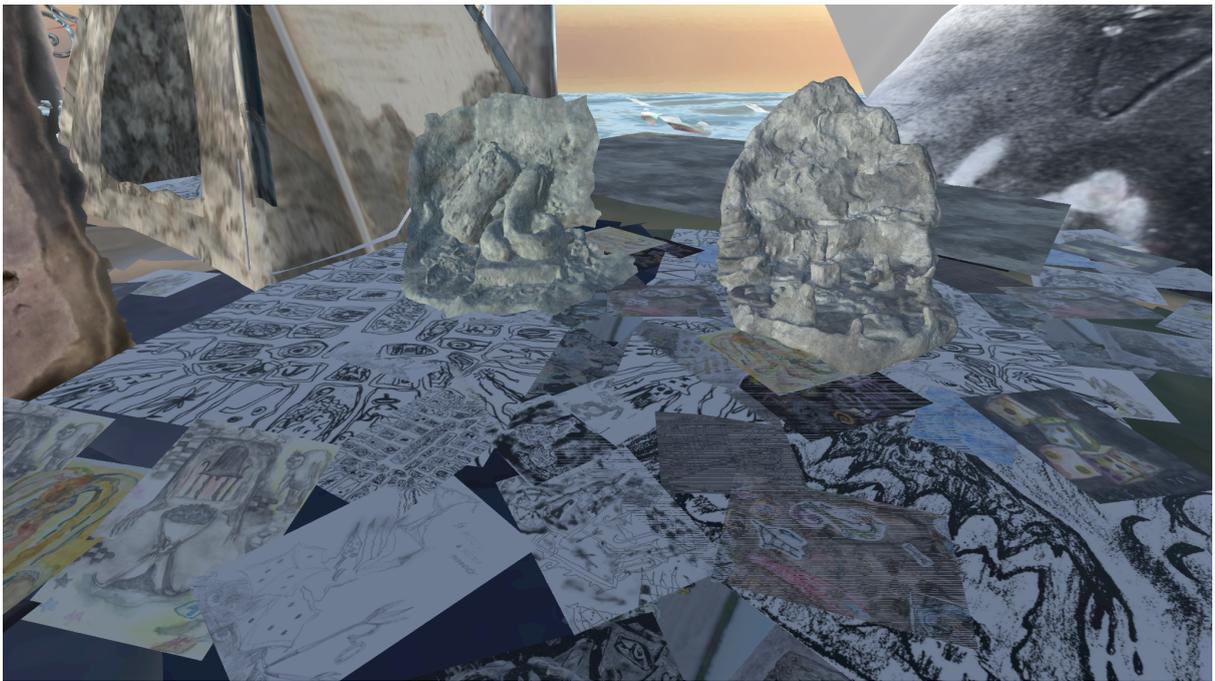
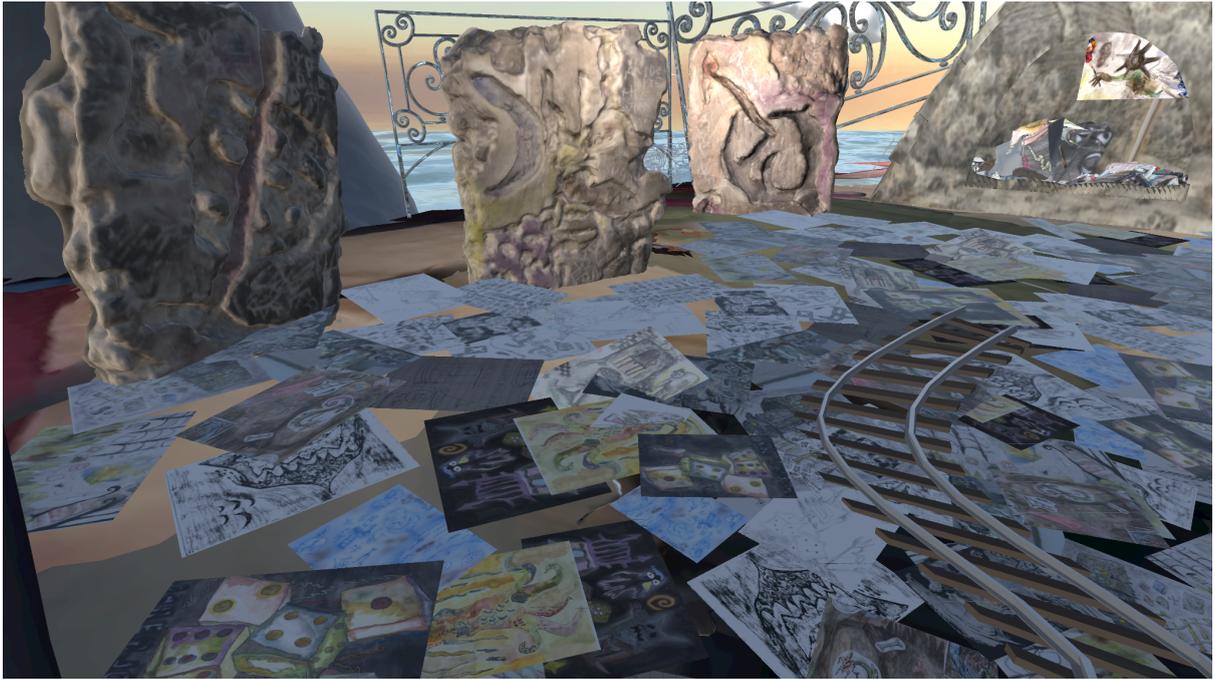
Boceto en acuarela para diseño de espacio virtual.



Pintura para diseño de espacio virtual.

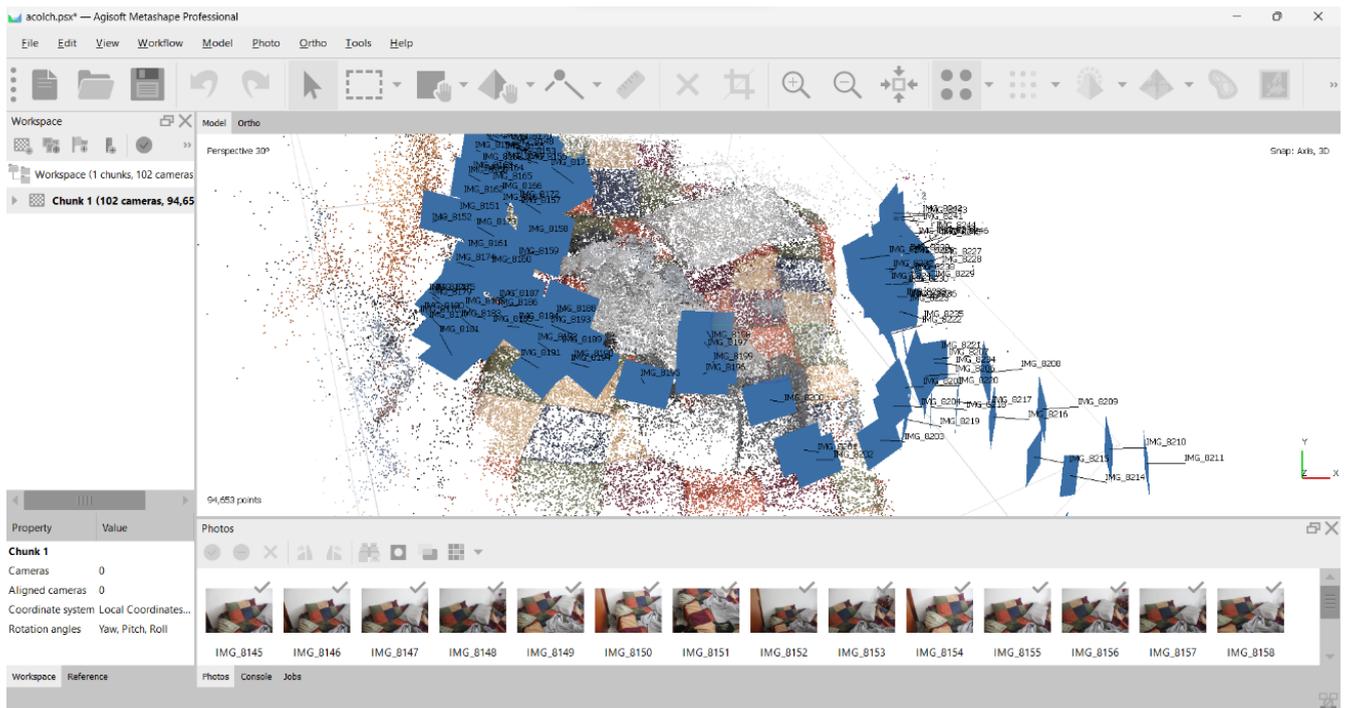


Boceto en dibujo para diseño de espacio virtual.



Capturas del espacio virtual, donde aparecen los bocetos en el suelo.

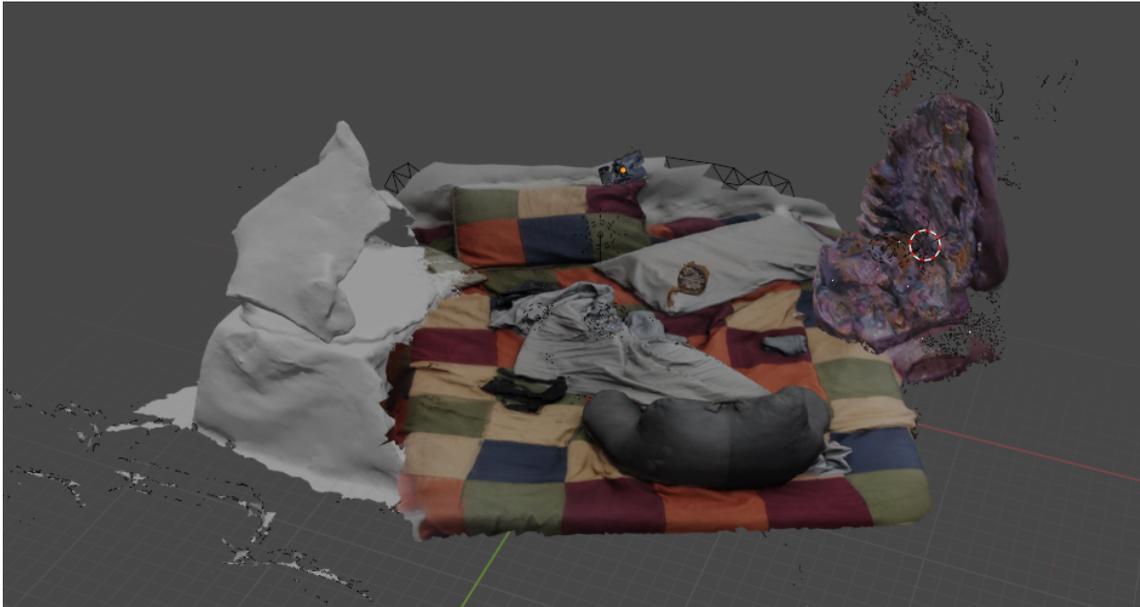




Captura del programa Agisoft Meta Shape, mientras realizaba el escaneo 3D de mi acolchado.



Capturas del programa Blender, mientras editaba los modelos 3d.



Captura del programa Blender, mientras editaba los modelos 3d.



Imágenes de Vincent Galería el día del evento.



Imágenes de Vincent Galería el día del evento.



Imágenes de Vincent Galería el día del evento.



Imágenes de Vincent Galería el día del evento.