

Laura Zeligueta, Elisa Galdame, Cintia Zacarías, Lucio Martino, Tiziana Angelucci,
Joaquín Moyano, Eliana Fontana, Martín Villodas, Poblete Claudia
zeligueta.laura@uch.edu.ar, galdameelisa@uch.edu.ar, zacariacintia@uch.edu.ar, mlucio94@gmail.com,
tittiangelucci08@gmail.com, joaquinmoyano857@gmail.com, elufontana@gmail.com,
martinvillodas@gmail.com, cmapob@gmail.com

DISEÑO DE UN MARCO DE TRABAJO PARA LA GESTIÓN DEL CONOCIMIENTO DE PRODUCTOS DE SOFTWARE EN EVOLUCIÓN

Contexto

Dentro de las líneas de investigación del Instituto de Investigaciones de la Facultad de Informática y Diseño de la Universidad Champagnat, se encuentra la línea de "Ingeniería de Software". En ella, se llevaron a cabo diversos proyectos dedicados al desarrollo de software orientado a aspectos.

El proyecto actual, que se denomina "Diseño de un marco de trabajo para la gestión del conocimiento de productos de software en evolución" se inició en setiembre del 2022 cuenta con el financiamiento de la Universidad Champagnat y la participación de la empresa ACP Ingeniería en Sistemas quien posee una trayectoria de más de 30 años en la industria del software y tiene certificado el proceso de desarrollo de software bajo la norma ISO 9001:2015

Líneas de Investigación, Desarrollo e Innovación

Se trata de una investigación aplicada, por tanto, se procurará solucionar problemas reales apoyados en la investigación básica para conseguirlo. En cuanto al ámbito de aplicación se llevará a cabo en una empresa del medio, ACP Ingeniería en Sistemas, en donde se espera incorporar los resultados obtenidos como una forma de preparación para la certificación en Gestión del Conocimiento.

Formación de Recursos Humanos

El equipo se encuentra conformado por investigadores formados, investigadores de apoyo, alumnos de la Lic. En Sistemas de Información que se encuentran cursando 2°, 3°, 4° y 5° año de la carrera. Además, se ha incorporado un docente externo perteneciente a la Ingeniería en Sistemas de Información de la UTN Reg.Mza.

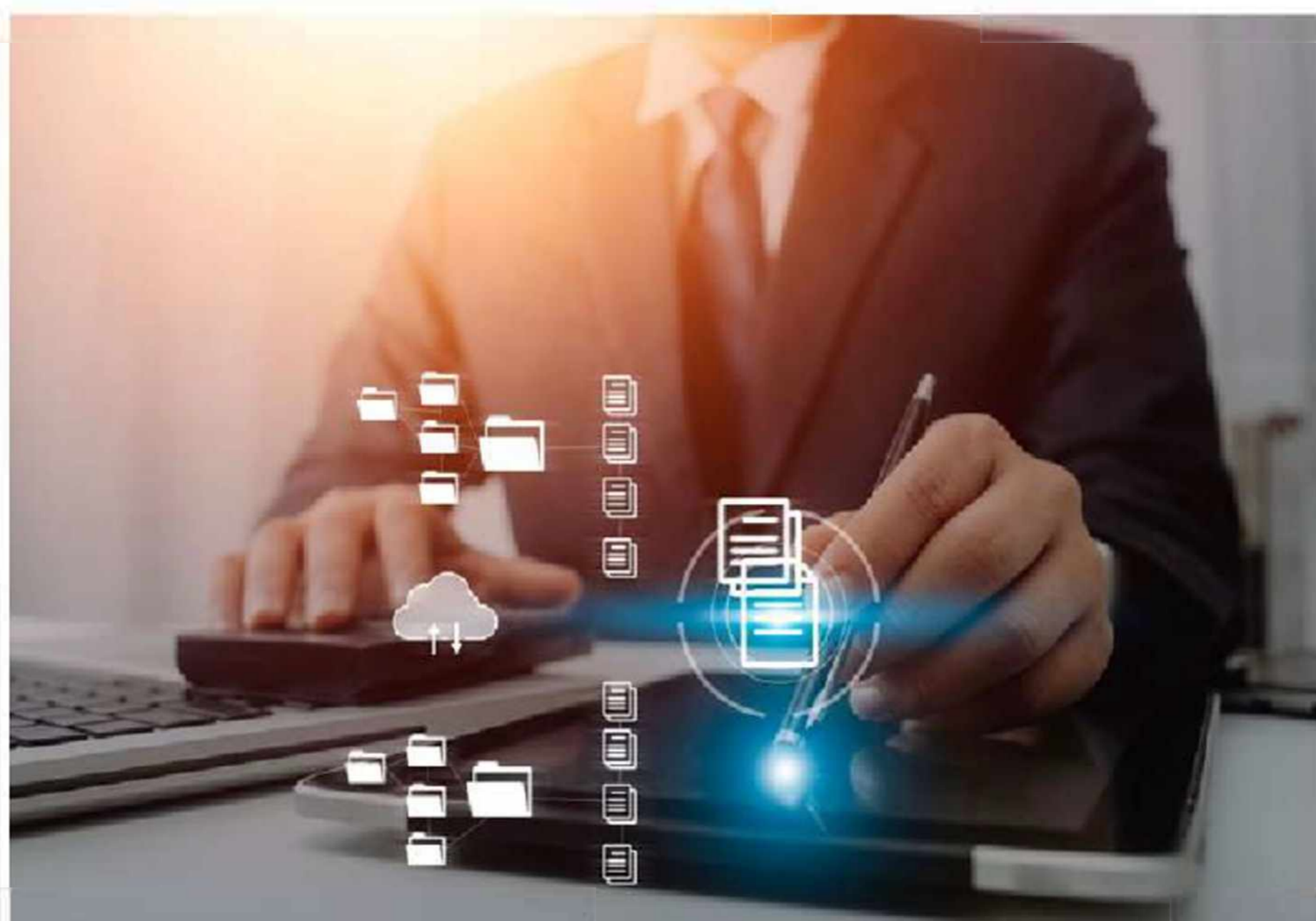
Esta línea de trabajo permitirá generar oportunidades de formación en investigación, aplicada a la industria del software local. Se prevé el inicio de trabajos finales para la Licenciatura en Sistemas de Información.

Resultados y Objetivos

Se considera como Objetivo general la Creación de un marco de trabajo para institucionalizar el conocimiento que emerge durante la evolución de un producto software.

En cuanto a Objetivos específicos se pueden enunciar los siguientes: Identificar el conocimiento del producto que debe ser almacenado, Identificar la información de los eventos de cambio o adaptación que deben ser almacenados durante la evolución del producto, Proponer herramientas para su almacenamiento y consolidación, Proponer prácticas que permitan la difusión interna y externa, así como la reutilización del conocimiento.

Así mismo se esperan obtener como resultados: Un conjunto de modelos que muestren las diferentes vistas del producto, Un diseño de registración de los eventos de cambio, Un conjunto de posibles repositorios, Un listado de buenas prácticas para institucionalizar la gestión del conocimiento.



Introducción

El proceso de evolución del software es conducido por peticiones de cambios. Estos cambios provienen de requerimientos existentes que no se han implementado en el sistema liberado, de peticiones de nuevos requerimientos, de reportes de bugs de los participantes del sistema, y de nuevas ideas para la mejora del software por parte del equipo de desarrollo del sistema.

Es posible considerar la implementación del cambio como una iteración del proceso de desarrollo, donde las revisiones al sistema se diseñan, se aplican y se ponen a prueba. Sin embargo, una diferencia crítica es que la primera etapa de implementación del cambio puede involucrar la comprensión del programa, tarea que puede presentarse como un reto difícil si los desarrolladores del sistema original no son los responsables de implementar el cambio.

Es aquí donde se presenta el problema que nos ocupa en el presente proyecto. La explosión de la oferta laboral de alcance mundial en el sector de la industria de las TICs, incrementada durante la pandemia y sostenida en la actualidad, muestra una alta rotación en el personal de las empresas desarrolladoras de software. Se suma a esto la tendencia de los jóvenes profesionales a convertirse en nómades digitales.

La situación descrita provoca una fuga constante del conocimiento y la consiguiente pérdida del conocimiento como capital de las organizaciones. Esto se resume en grandes dificultades y altos costos para lograr el mantenimiento y evolución de los productos software.

La propuesta del proyecto consiste en crear un Marco de trabajo para institucionalizar el conocimiento que emerge durante la evolución de un producto software partiendo de la base de conocimiento generada durante el desarrollo original.