



Computación afectiva aplicada a la interacción con Interfaces Gráficas de Usuario

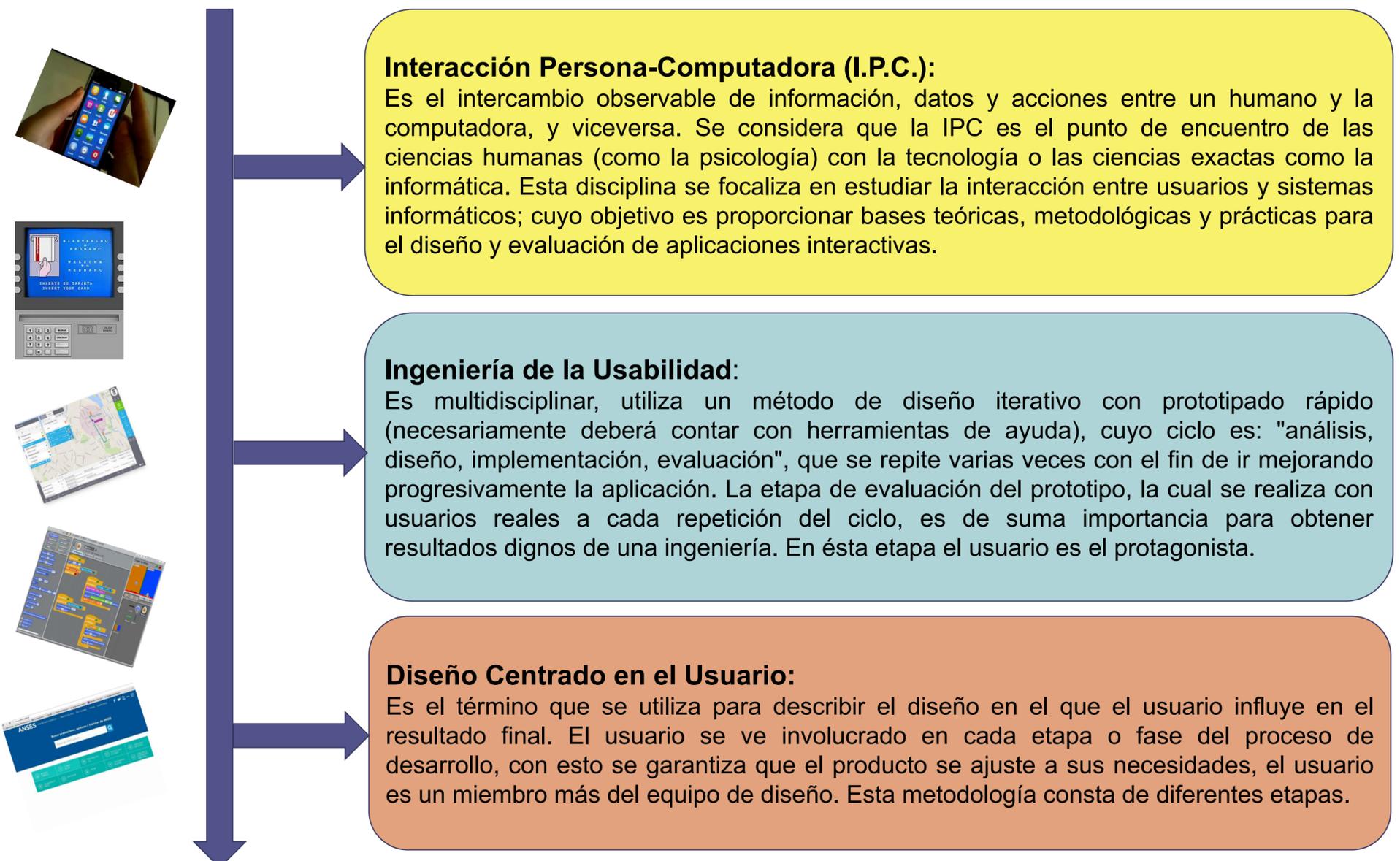
M. Claudia Albornoz, Mario Berón, Germán Montejano
Facultad de Ciencias Físico Matemáticas y Naturales - Universidad Nacional de San Luis
e-mail: {albornoz,mberon,gmonte}@unsl.edu.ar

INTERFAZ GRÁFICA DE USUARIO:

Actualmente, se interactúa constantemente con **Interfaces Gráficas de Usuario**: al usar una computadora, el celular, el cajero automático, el GPS, etc. En el mundo informatizado de hoy se debe ofrecer al usuario una interfaz que lo ayude a concretar las tareas de manera rápida, sencilla y satisfactoria. La interfaz es la responsable de ofrecer una interacción fluida y agradable; es de suma importancia que cuente con un buen diseño. Cualquier usuario, sin conocimiento previo, puede operar un sistema si la Interfaz está bien diseñada y construida

Con el fin de lograr una óptima interacción entre el hombre y la tecnología se ha investigado en los siguientes temas:

TEMAS INCLUIDOS EN ESTA LINEA DE INVESTIGACIÓN



Computación Afectiva: las Emociones

El objetivo es lograr una excelente interacción entre el usuario y la computadora; así surge una nueva disciplina: la Computación Afectiva. Ésta disciplina es una rama de la Inteligencia Artificial, desarrolla métodos computacionales orientados a reconocer emociones humanas y generar emociones sintéticas. Surge ante la necesidad de optimizar la interacción entre personas y computadoras. La interacción humana siempre incluye emociones, estados de ánimo, afectos; los cuales se transmiten explícitamente (verbal) o implícitamente (no verbal) a través de gestos, expresiones, actitudes. Esta información que se transmite con actitudes, expresiones y gestos es de gran valor y producen un gran efecto en la comunicación, aún en la comunicación usuario-computadora.

Proyecto de Investigación: **Ingeniería de Software: Estrategias de Desarrollo, Mantenimiento y Migración de Sistemas en la Nube**
Director: Dr. Daniel Riesco Co-director: Dr. Roberto Uzal

Línea 1: Desarrollo de Estrategias de Mantenimiento que Preservan la Calidad y Seguridad los Sistemas de Software que Ejecutan en la Nube.

Director de Línea: Dr. Mario Marcelo Berón

Línea 2: Desarrollo de Métodos Estrategias y Herramientas de Migración Preventivo de Sistemas de Software que Ejecutan en la Nube.

Director de Línea: Dr. Germán Antonio Montejano

Cantidad de Integrantes: 29 - Posgrado Aprobadas: 15 - Posgrado en Ejecución: 15 - Grado en Ejecución: 9 - Grado Aprobadas: 7