

TECNOLOGÍAS INNOVADORAS APLICADAS EN CONTEXTOS EDUCATIVOS

Autores: Claudia Russo, Mónica Sarobe
Benjamín Cicerchia, Nicolás Alonso, Gustavo Gnazzo,
Mariana Adó, Natalia Bendatti, Valeria Cassera, Matías
Contrera, Gustavo Iglesias, Tamara Ahmad

RESUMEN

En los próximos años, se espera un impacto significativo de las tecnologías innovadoras en el avance tecnológico, especialmente en la Realidad Aumentada, EV3D, Realidad Virtual y la Inteligencia Artificial. Este proyecto de I+D+i se enfoca en la relación de estas tecnologías con la Educación a Distancia y otras disciplinas. Se investigarán las tecnologías informáticas aplicadas a diferentes contextos y se enfatizará en sus variantes y evoluciones en diferentes disciplinas. También se buscará dotar de interoperabilidad a los sistemas de información de la Universidad Nacional de San Antonio de Areco, relacionados con estas tecnologías, a través de la investigación de metodologías y técnicas y la realización de experiencias concretas.

Palabras clave: Entornos Virtuales, Innovación en Educación, Recursos Digitales, Realidad aumentada y virtual, EV3D, IA.

LÍNEA DE INVESTIGACIÓN

El proyecto de Educación Digital en la UNSAdA se basa en la incorporación de herramientas tecnológicas emergentes en la educación presencial y a distancia. En particular, se trabajará con realidad aumentada, realidad virtual, inteligencia artificial y entornos virtuales 3D. Estas tecnologías tienen aplicaciones en diversos campos, desde la medicina hasta la educación y los videojuegos. Los entornos virtuales 3D son sistemas inmersivos e interactivos que permiten diseñar actividades complejas.

CONTEXTO

Las líneas de investigación a describir se enmarcan en el proyecto de investigación: Educación a Distancia e innovación Tecnológica, con lugar de trabajo en la UNSAdA presentado en la convocatoria de Subsidios a la Investigación 2022 ante la Secretaría de Investigación de la Universidad.

RESULTADOS ESPERADOS

El proyecto consiste en la implementación de educación a distancia en la UNSAdA mediante un Entorno Virtual de Enseñanza y Aprendizaje (EVEA) basado en Moodle, que permite la creación, administración y gestión de aulas virtuales y herramientas de aprendizaje. Se busca continuar la investigación y formación en tecnologías innovadoras y difundir los resultados en congresos internacionales. Se ha desarrollado una tesis de maestría en tecnología aplicada a la educación y se pretende seguir formando recursos humanos en el uso de tecnologías emergentes en diferentes contextos.

FORMACIÓN DE RR.HH.

Durante el transcurso del proyecto se dirigieron becas CIN y un investigador obtuvo su título de Maestría en Tecnologías Aplicadas a Educación, mientras que otros esperan la defensa de sus tesis. También se presentaron dos becas CIN y una CIC durante 2023.