

# Pattern Command: consideraciones de uso

S. Alejandra Cechich  
Departamento de Informática y Estadística  
Universidad Nacional del Comahue

## *Abstract*

En este último tiempo, los patterns de Gamma<sup>1</sup> se han convertido en tema de congresos, cursos, simposios, ..., e infinidad de artículos. Ellos pueden establecer un vocabulario común para el desarrollo, transmitir conceptos disminuyendo la ambigüedad y aumentar el reuso. ¿Es así de simple? ¿Sólo basta aprender un catálogo y aplicarlo para obtener el “tan ansiado reuso”?

El presente artículo reflexiona sobre algunas consideraciones en el uso del pattern Command, que a modo de ejemplo nos introduce en la complejidad que subyace al diseño con patterns. La sección 1 describe brevemente el pattern; la sección 2 presenta problemas y soluciones propuestas en un tono crítico y reflexivo como complemento del diseño.

Palabras Clave: patterns orientados a objetos, catálogo de patterns, frameworks