



Generación dinámica de interfaz de usuario

Jorge Vidal Castilla

Objetivo

- Diseñar y desarrollar artefactos de software que permitan:
 - Generar metadatos desde una tabla existente en la base de datos.
 - Modificar dichos metadatos, de manera tal que se puedan explicitar relaciones entre ellos y estilos de visualización de los mismos.
 - Incorporar a una aplicación un Delphi un conjunto de clases que utilizando los metadatos obtenidos generen de forma dinámica la interfaz de usuario.

Interfaz de usuario dinámica

- La **interfaz de usuario** es la forma en que los usuarios pueden comunicarse con una computadora, y comprende todos los puntos de contacto entre el usuario y el equipo. El dinamismo está dado al ser “preparadas” en el momento que el usuario accede a ella.

Para que la interfaz de usuario sea dinámica, necesitamos un “ingrediente” especial en el sistema

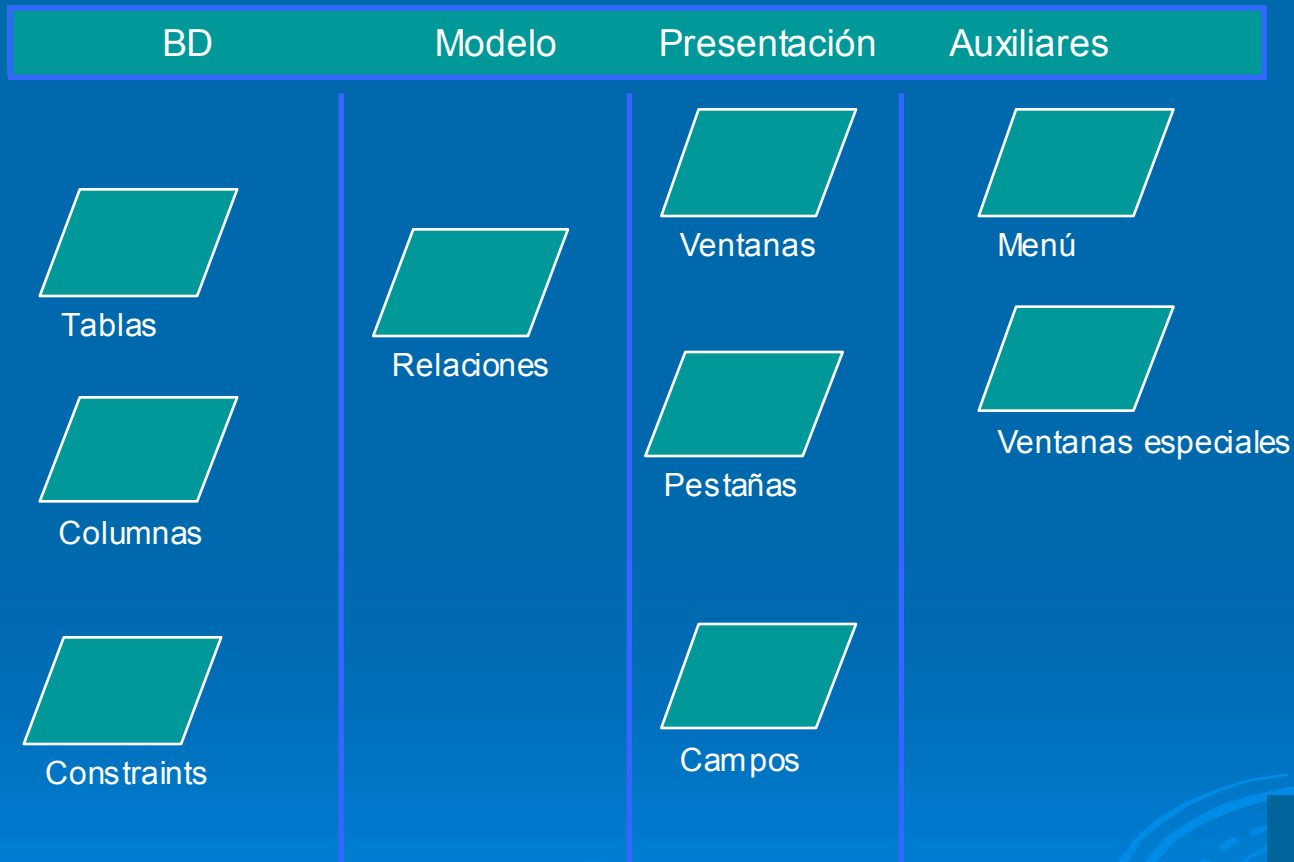


Metadatos

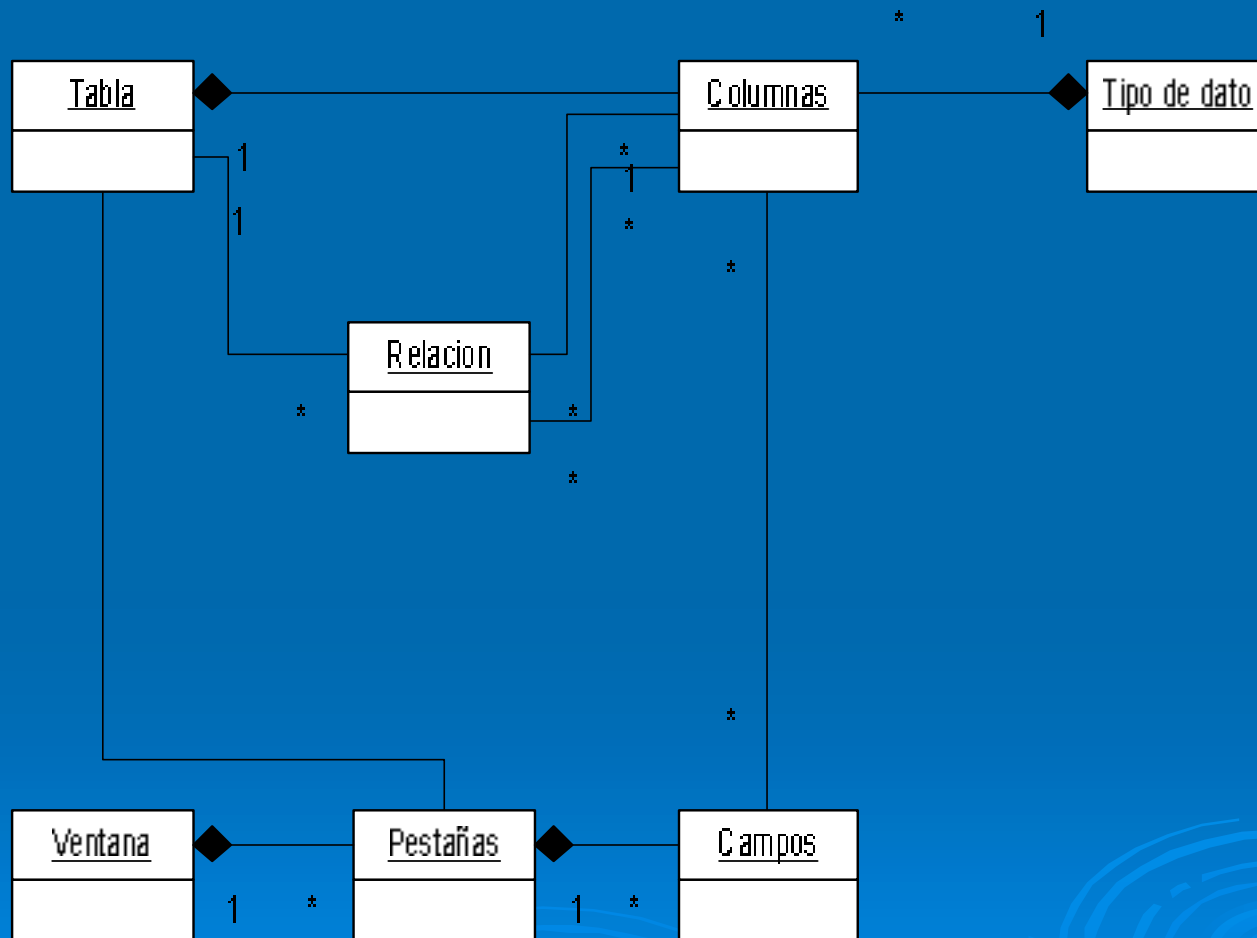
Metadatos

Metadatos (del griego μετα, meta, «después de» y latín datum, «lo que se da», «dato»), literalmente «sobre datos», son datos que describen otros datos. En general, un grupo de metadatos refiere a un grupo de datos, llamado recurso.

Esquema conceptual propuesto

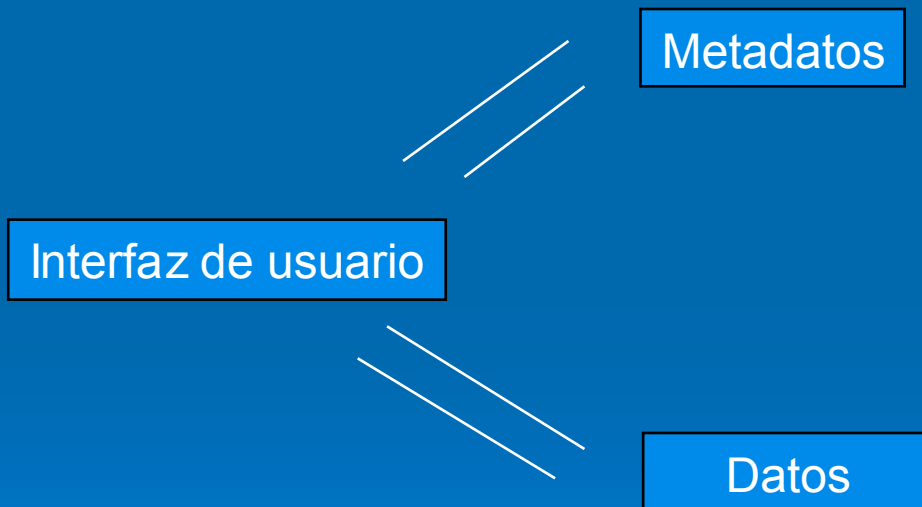


Entidad – Relación metadatos



Consecuencias

- Información reside en meta-datos
- Hay pocas ventanas “fijas”
- La estructura de la aplicación cambia:



¿Cómo se personaliza?

- Cambiar el panel por uno personalizado (Extiende de TTabView) y agregarlo al factory.
- Asignar al panel personalizado un implementador de TPersistentObject

Trabajo Futuro

- Reportes utilizando metadatos
- Presentación Web
- Paginado

