

TOMA DE DECISIONES, ADICCIONES Y ADOLESCENTES: UNA REVISIÓN CRÍTICA DE LAS PRINCIPALES PRUEBAS INFORMATIZADAS DE EVALUACIÓN DE TOMA DE DECISIONES

Autores: Castillo, Daniela; Acuña, Ignacio; Godoy, Juan Carlos

Institución: Laboratorio de Psicología, Facultad de Psicología – Universidad Nacional de Córdoba.

E-mail: dcdanielacastillo@gmail.com

Resumen

Pocos estudios han evaluado a nivel local el efecto que tiene el consumo de alcohol sobre el Sistema Nervioso Central (SNC) en población adolescente. Nuestro grupo de investigación ha evaluado sistemáticamente a adolescentes con diferentes patrones de consumo de alcohol apelando a baterías neuropsicológicas “de lápiz y papel”, analizando particularmente la función ejecutiva (toma de decisiones). Los resultados obtenidos no fueron consistentes. Las posibles explicaciones para estos resultados remiten a que estas pruebas “tradicionales” podrían no ser lo suficientemente sensibles o ecológicas para identificar los efectos neurocognitivos inducidos por el alcohol. Consecuentemente, desarrollamos una revisión y una sistematización de pruebas neuropsicológicas informatizadas, diseñadas para evaluar especialmente la toma de decisiones (TD) en consumidores de drogas de abuso. **OBJETIVO:** Describir y valorar las principales pruebas informatizadas de evaluación de TD. **METODOLOGÍA:** Según Montero y León (2007) este estudio presenta un componente historiográfico-bibliométrico y otro teórico clásico. **RESULTADOS:** Con el análisis cuantitativo de la literatura se detectaron las siguientes pruebas neuropsicológicas informatizadas: **La Cognitive Bias Task (CBT)** es un paradigma de selección de respuestas de múltiple opción, que evalúa estilo en la TD midiendo cuán adaptativa es la estrategia de TD en situaciones ambiguas e inestructuradas, el

resultado es un índice de dependencia-independencia del contexto cognitivo en la TD. La evaluación de consumidores de sustancias (CS) arrojó que tendrían una estrategia independiente del contexto en la TD. **La Columbia Card Task (CCT)** evalúa toma de riesgo en la TD en dos tipos de tareas, una de componentes más fríos y deliberativos en la que el participante no recibe feedback inmediato sobre las consecuencias de sus elecciones; y otra de características más cálidas y que involucra componentes más afectivos, esta versión incluye feedback inmediato a las elecciones y de esta manera se ponen en juego los procesos emocionales de la TD. Esta es la prueba más reciente y por lo mismo no hay estudios en CS publicados. Por otro lado, la **Balloon Analogue Risk Task (BART)** también evalúa la conducta de riesgo en la TD. La tarea consiste de 90 ensayos en los cuales se debe “inflar” un globo usando el mouse, de esta manera se genera una ganancia que se computa en un “banco temporario”. El ensayo termina cuando el participante elige guardar el dinero ganado en su balance definitivo, o cuando el globo explota y pierde el dinero que tiene en el “banco temporario”. El número de clicks previo a la explosión del globo depende del color de éste: 128 para el azul, 32 para el amarillo, y 16 para el naranja. La probabilidad de ocurrencia de la explosión es una razón entre el número de clicks realizados y la cantidad de clicks disponible según el color del globo. Por lo tanto, el punto de corte para determinar si la conducta es riesgosa o no en cada ensayo depende de que el participante pase la mitad de clicks para cada color de globo. En CS la prueba se mostró sensible para diferenciarlos de aquellos que no son CS. La **Game of Dice Task (GDT)** es una tarea diseñada para medir la influencia de la Función Ejecutiva en la TD en situaciones de apuestas; una de las principales características es lo explícito de sus reglas ya que de este modo los participantes pueden incluir mayor información en el proceso de TD y de esta manera se evalúan los componentes ejecutivos. En estudios realizados con CS se ha demostrado que estos tienen un rendimiento inferior a los controles. Finalmente, la **Iowa Gambling Task (IGT)** está diseñada para evaluar la capacidad de TD ventajosas o desventajosas a través de un paradigma de apuestas bajo reglas implícitas. Esta tarea fue diseñada originalmente para la evaluación de pacientes con lesiones en el lóbulo

frontal pero actualmente se utiliza ampliamente en contextos clínicos y de investigación. Los reportes de investigaciones realizadas en CS dan cuenta de un rendimiento característico, cercano al de pacientes lesionados. CONCLUSIONES: La revisión cuantitativa de la literatura permitió identificar un conjunto significativo de pruebas neuropsicológicas informatizadas y especialmente diseñadas para evaluar la TD en distintos tipos de poblaciones, en particular la que abusa de sustancias. El análisis crítico de los resultados reportados por los grupos independientes que utilizan estas pruebas, así como resultados preliminares de estudios realizados en nuestro laboratorio, avalan su valor en la investigación de los efectos del alcohol sobre el SNC adolescente.

Palabras clave: Toma de Decisiones, Adicciones, Evaluación, Neuropsicología