La Innovación como parte del proceso de enseñanza-aprendizaje

Por segundo año consecutivo la Facultad de Informática implementa una iniciativa que tiene como protagonista a la innovación abordada desde los alumnos con el acompañamiento de docentes/investigadores de esta unidad académica.

En el transcurso de varios meses, equipos conformados por estudiantes de las diferentes carreras de Informática, bajo la coordinación de un docente–investigador con mayor dedicación, trabajan en diferentes Proyectos de Desarrollo e Innovación con Alumnos.

Los proyectos son presentados y avalados por alguna de las 3 Unidades de Investigación, Desarrollo e Innovación de la Facultad: III-LIDI, LIFIA y LINTI. Cada Unidad de I/D puede avalar y coordinar hasta 4 proyectos diferentes.

Los equipos de alumnos se componen de un mínimo de 4 y un máximo de 10 por proyecto y deben tener al menos de 5 asignaturas aprobadas al momento de la presentación.

Con el fin de reforzar la motivación en la investigación, la Facultad otorga un premio estímulo para cada equipo de alumnos que participe en cada proyecto, una vez que el mismo esté terminado, con el prototipo funcionando y evaluado con los mecanismos establecidos.

El destino de los fondos es decidido por el responsable de cada proyecto, con el aval del Director de la Unidad de I/D correspondiente, debiendo ejecutarse de acuerdo a las normas contables vigentes.

Los Proyectos de Desarrollo e Innovación orientados a Alumnos debieran concluir en resultados/ desarrollos/ productos antes del 30 de septiembre de este año.

La convocatoria se enmarca en una serie de estrategias tendientes a elevar el nivel académico de los alumnos durante el proceso de aprendizaje a través de trabajos experimentales junto a docentes investigadores formados.

EXPO CIENCIA Y TECNOLOGÍA 2016

Los proyectos de Innovación se verán materializados en la segunda edición de la Expo Ciencia y Tecnología 2016. Durante esta Jornada, que se realizará en el mes de octubre, se mostrarán los últimos avances alcanzados en sus respetivas temáticas.

Además, durante la muestra se presentarán paneles relacionados con la salida laboral de las carreras de Informática y con la importancia de la investigación y la innovación en la disciplina.

La Expo Ciencia es una iniciativa de la conducción de la Facultad y es realizada por la Secretaría de Ciencia y Técnica de esta unidad académica y tiene como finalidad compartir con la comunidad diferentes trabajos de Investigación, Desarrollo e Innovación que en ella llevan a cabo tanto alumnos como docentes investigadores.

La muestra es abierta a todo público y está especialmente destinada a alumnos de los últimos años del nivel secundario.

La Expo Ciencia se realizó por primera vez en el 2015 y contó con la presencia de numerosas escuelas de La Plata y la región