



## Informática en la Expo UNLP 2017



Como todos los años, la Facultad de Informática participó de la Expo Universidad. La clásica muestra organizada por la Universidad Nacional de La Plata, destinada principalmente a estudiantes que están prontos a finalizar sus estudios de nivel medio.

Durante la 15ª edición de la Expo, el stand de Informática contó con la presencia de alumnos "Tutores", encargados de contarles a los potenciales ingresantes acerca de las carreras que se dictan en la Facultad, la vida universitaria y la salida laboral a la que se puede acceder una vez finalizada la formación de grado. Los tutores, también compartieron sus experiencias con los interesados en estudiar alguna de las carreras que ofrece la Facultad.

Además, el público pudo observar diferentes desarrollos tecnológicos generados en la unidad académica por investigadores y estudiantes, así como también el resultado de transferencias tecnológicas a empresas y organismos públicos.

Entre ellos, contamos con **FraccionAr**, un juego para aprender fracciones basado en IT; **MonsterPI**: Camioneta teledirigida por WiFi e inteligente en la detección de obstáculos y comandable por volante y pedalera genéricos; **PROGRAMANDO CON ROBOTS Y SOFTWARE LIBRE** una propuesta para acercar las nuevas tecnologías a los jóvenes, con fines educativos; **Astrocódigo**, juego serio para aprender los conceptos básicos de programación; **EPRA**, material educativo digital que propone la enseñanza de conceptos básicos de programación, particularmente, estructuras de control utilizando Realidad Aumentada.

En el transcurso de la Expo, se explicaron sintéticamente las líneas de trabajo de los tres grupos de I+D+I de la Facultad (III-LIDI, LIFIA, LINTI), así como los mecanismos de inserción de los alumnos a cada uno de ellos •