



Embeber un recurso **H5P** en Moodle

Autor: Dra. Alcira Vallejo

Corrector didáctico: Mg. Alejandro Héctor Gonzalez

Diseño y diagramación: Dg. Claudio Javier Jaime



Embeber un recurso H5P en Moodle

Moodle permite la incorporación de recursos externos incrustados o embebidos, procedentes de herramientas web, muchas de ellas gratuitas. La incorporación de esta gran variedad de herramientas didácticas permite utilizar Moodle de una forma particularmente amplia y versátil, adaptable a innumerables necesidades pedagógicas.

Para ello, una alternativa consiste en embeber el recurso, generado y alojado directamente en la web en una etiqueta de Moodle, colocando un hipervínculo hacia el recurso, de manera que se muestre directamente en Moodle. A continuación, veremos el ejemplo de un recurso H5P.



Figura 1. Nube de ideas de H5P



Comencemos por generar el recurso

Si deseamos insertar, por ejemplo, un video interactivo en Moodle, podemos recurrir al portal de recursos abiertos H5P. Encontraremos este servicio en <https://h5p.org>

Esta página se presenta sólo en su versión en inglés, pero podemos traducirla de forma automática. Si nuestro navegador es Chrome, pulsando el botón derecho del ratón veremos la opción de traducir al español:

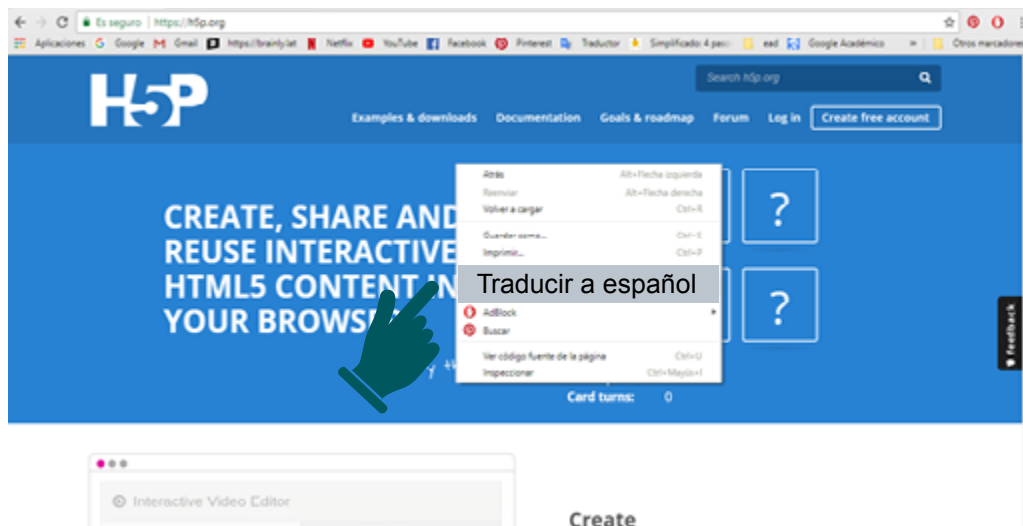


Figura 2. Traducción al español en Gogole Chrome

Seleccionando esta opción la página se mostrará en español.
Si nuestro navegador es Internet Explorer o Microsoft Edge, debemos tener previamente instalado un complemento denominado **Translator**, que encontramos en la tienda de Microsoft. Para instalarlo pulsamos en el botón obtener.

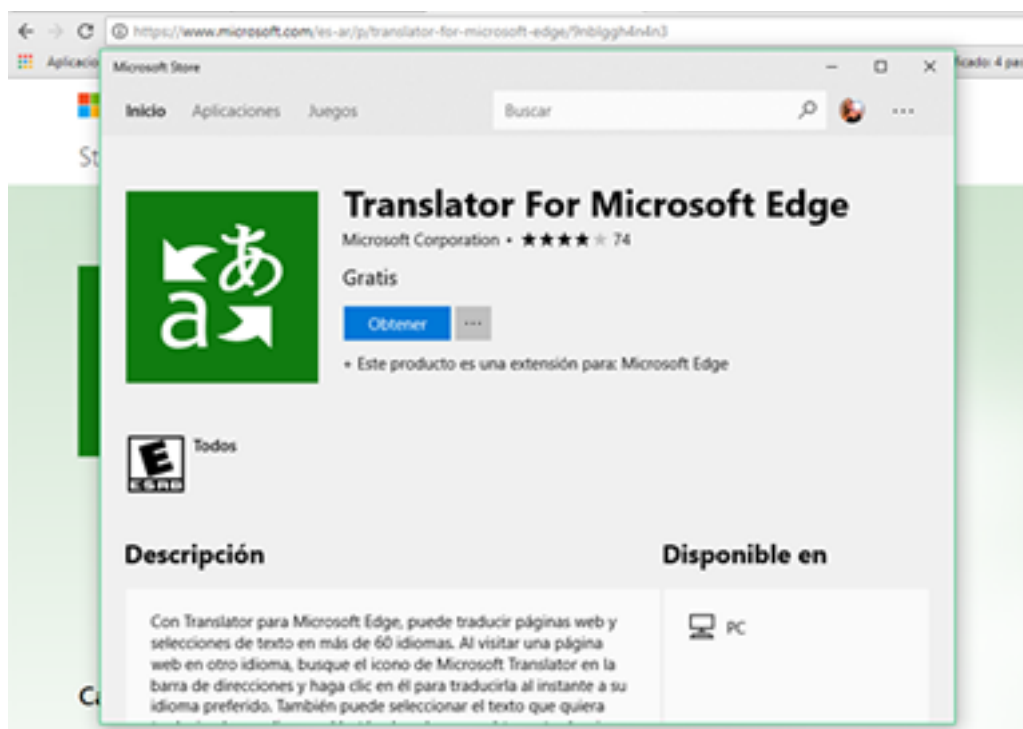


Figura 3. Traducción al español en Microsfot Edge



Una vez instalado aparecerá un ícono en la barra de direcciones. Al pulsar el ícono se mostrará una pequeña ventana que nos permitirá la traducción.

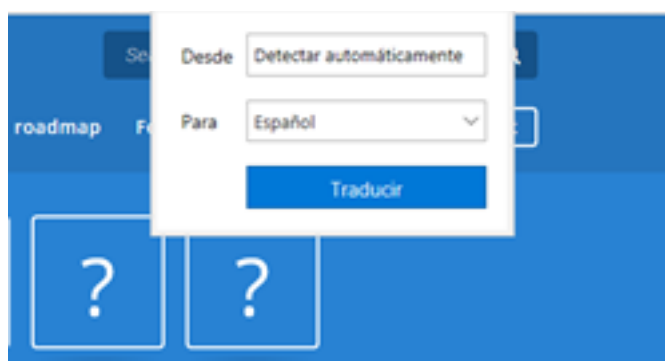


Figura 4. Selección de idioma Microsoft Edge

Crear cuenta H5P

Para generar un recurso en H5P, primero debemos registrarnos, creando una cuenta. Para ello pulsamos en el botón que se encuentra en la parte superior derecha de la pantalla:

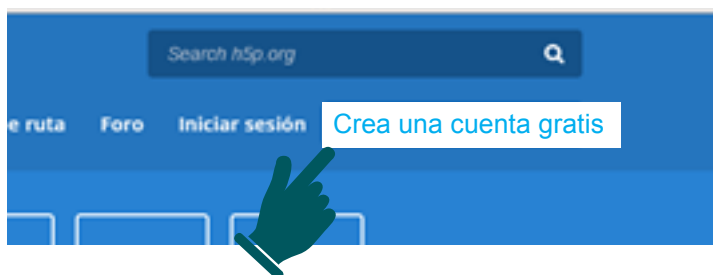


Figura 5. crear una cuenta gratuita



Crear un recurso

Al pulsar en el botón se abrirá una ventana que nos permitirá crear el video. Comenzaremos colocando un título para nuestro recurso, seleccionamos el tipo de recurso desde la lista desplegable (en este caso Video interactivo).



Figura 6. Crear nuevo contenido

El primer paso será subir el video sobre el cual agregaremos las instancias de interacción. Debemos tener en cuenta que debe estar en formato mp4 y su tamaño no puede exceder los 16 Mb.



Crear contenido interactivo

HSP.org proporciona un servicio gratuito para probar HSP antes de [instalarlo en su propio sitio](#) o registrarse para el próximo [HSP.com](#) cuenta que todo el contenido de prueba creado en HSP.org está disponible públicamente.

Titulo *
La célula

Seleccione el tipo de contenido

HSP.org Video interactivo

Tutorial Ejemplo

interactiva de Video Editor Visita

Paso 1 Subir / incrustar video

Paso 2 Agregar interacciones

Paso 3 Tarea de resumen

Agregue un video (límite de carga de 16 MB) *

Haga clic a continuación para agregar un video que desea usar en su video interactivo. Puede agregar un enlace de video o subir archivos de video. Es posible agregar varias versiones del video con diferentes cualidades. Para garantizar el máximo soporte en los navegadores, al menos agregue una versión en formato webm y mp4.

Nota: para evitar abusos, HSP.org tiene un tamaño de archivo limitado en las subidas a 16 MB. Para usar archivos más grandes, debe usar un servicio externo o instalar HSP en su sitio web.

Figura 7. Crear video interactivo

Una vez subido el video agregamos las interacciones y la tarea de resumen, completamos las opciones de configuración y pulsamos el botón "Guardar", que se encuentra al final de la página.

¡Ya tenemos nuestro video!



Colocando nuestro recurso en Moodle

Una vez generado el recurso, debemos copiar su dirección URL para indicarle a Moodle dónde encontrarlo. Para ello, en la parte inferior de la ventana donde se muestra, en este caso, el video, pulsamos en el enlace <> Embed o <> Empotrar

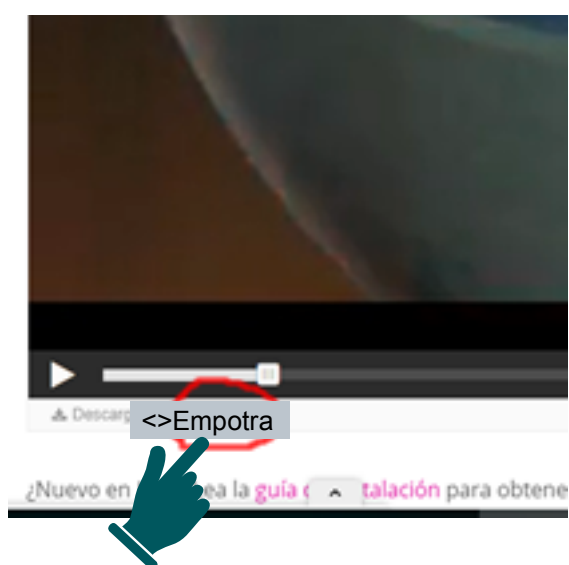


Figura 8. Embeber un recurso H5P

Se abrirá una ventana que mostrará la dirección donde se encuentra nuestro recurso, que consiste en el código HTML que debemos copiar, por ejemplo con las teclas "Ctrl + C", o pulsando el botón derecho y seleccionando la opción "Copiar".

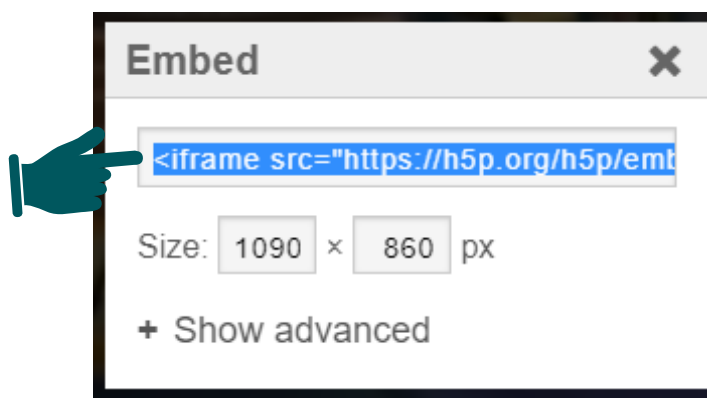


Figura 9. Pantalla de código HTML para embeber video



Para incrustarlo en Moodle abrimos nuestro curso, asegurándonos de activar el modo de edición.

Allí seleccionaremos la opción "Añade una actividad o recurso" y seleccionaremos la opción "Etiqueta" del listado que se muestra:

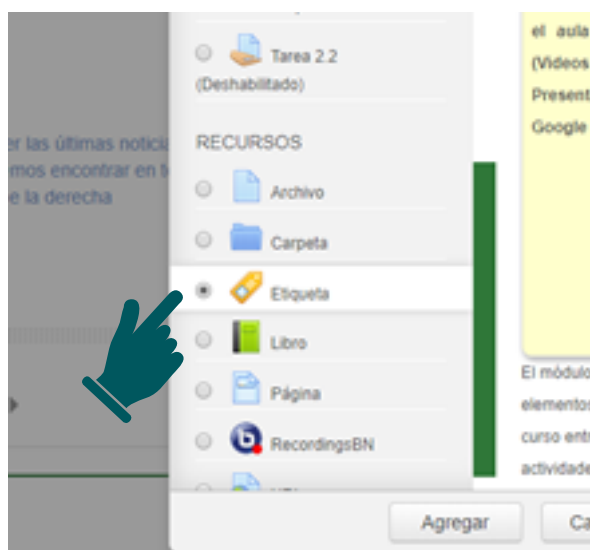


Figura 10. Añadir etiqueta para poder embeber el recurso H5P

Si bien nos indica que coloquemos el "Texto de la etiqueta", allí debemos pegar la dirección del enlace a nuestro video.

Como la dirección consiste en un código escrito en HTML, no podemos pegarlo directamente. Debemos indicar que escribiremos en código. Para ello seleccionamos la opción "Mostrar más botones", que mostrará el botón de código.



Figura 11. Añadir mas botones a la barra de edición



Pulsamos el botón de código HTML, que se encontrará al final de la botonera:

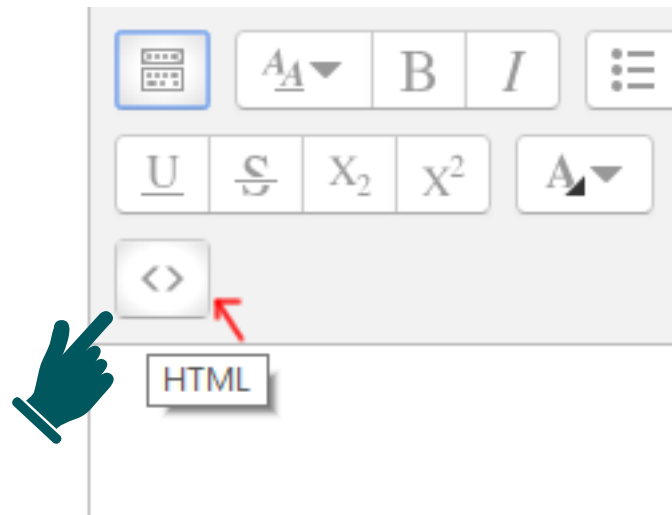


Figura 12. Botón de HTML para la barra de edición

Luego pegamos el código que hemos copiado, pulsando las teclas "Ctrl + V" o con el botón derecho pulsando la opción pegar

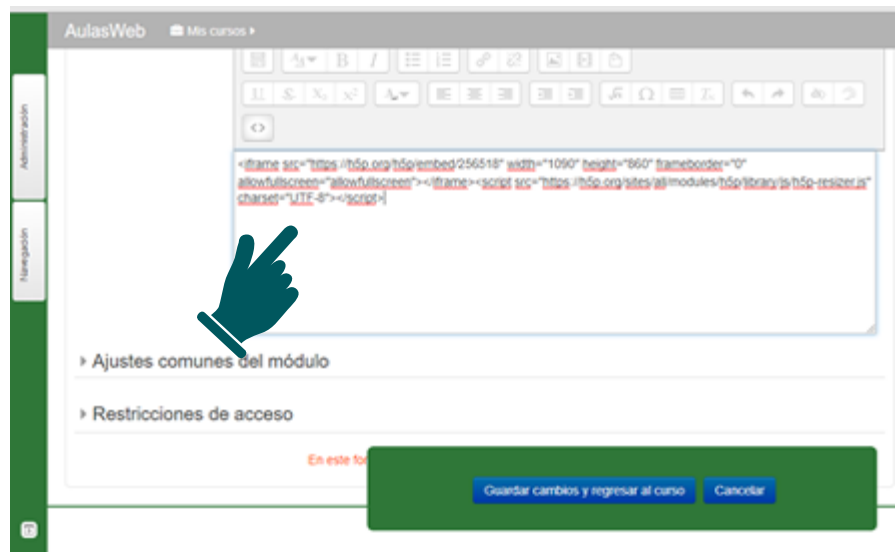


Figura 13. Código de recurso H5P agregado



Finalmente, pulsamos en "Guardar cambios y regresar al curso", y podremos visualizar en Moodle nuestro video interactivo, con todas sus características habilitadas.

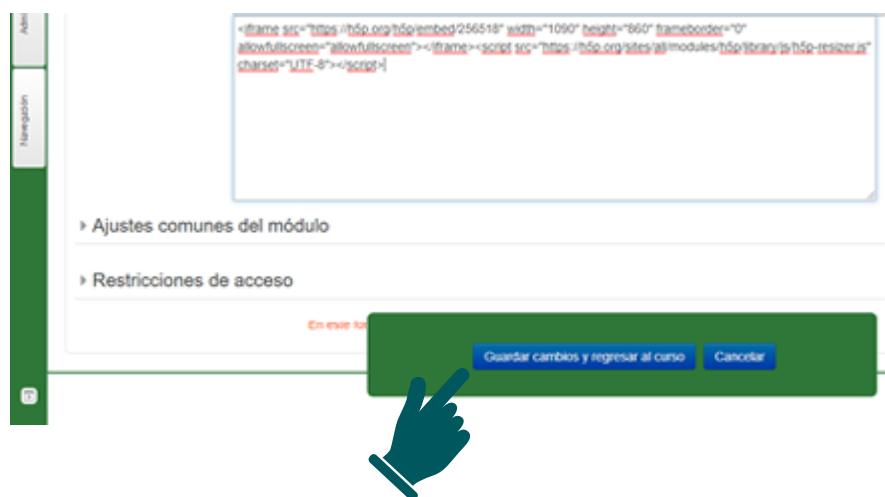


Figura 14. Guardar cambios en AulasWeb



Figura 15. Muestra de cómo queda el recurso H5P embebido en AulasWeb