

**Genetic Algorithms + Data Structures = Evolution Programs,
Zbigniew Michalewicz, Springer Verlag, Third edition.**

La Computación Evolutiva ha sido recientemente reconocida como campo de investigación. Su campo de aplicación se extiende desde los problemas de optimización hasta el aprendizaje de máquinas. Bajo esta denominación se engloban distintos enfoques de simulación de la evolución: los algoritmos genéticos, las estrategias evolutivas y la programación evolutiva. Todos ellos tienen en común la reproducción, las modificaciones aleatorias, la competencia y la selección de individuos que rivalizan en una población.

El Profesor Michalewicz ofrece, en su libro, una motivante introducción al tema abarcando cada uno de los enfoques evolutivos aunque con preferencia hacia los algoritmos genéticos y sus extensiones: los programas evolutivos.

El libro es autocontenido y el único requerimiento es el conocimiento básico de matemáticas en Ciencias de la Computación. Está dirigido a investigadores y estudiantes de Ciencias de la Computación, Inteligencia Artificial, Investigación Operativa e Ingeniería.

El libro muestra ejemplos y referencias a desarrollos recientes e incluye código de algoritmos introductorios.

Este texto es altamente recomendable para aquel que desee iniciarse en la técnicas de computación evolutiva.